

*CERNA - Apprentissage et Intelligence Artificielle:  
les vraies questions éthiques*

---

# Apprentissages multiples, substrats neuronaux et modèles

---

Benoît Girard  
ISIR  
CNRS / UPMC



---

# Les Apprentissages

---

- ❖ 3 grandes classes :
  - ❖ apprentissage supervisé
  - ❖ apprentissage non-supervisé
  - ❖ apprentissage par renforcement

---

# Les Apprentissages

---

- ❖ 3 grandes classes :
  - ❖ apprentissage supervisé
  - ❖ apprentissage non-supervisé
  - ❖ apprentissage par renforcement
    - ❖ Pour chaque action, un signal d'erreur est produit indiquant comment se corriger.

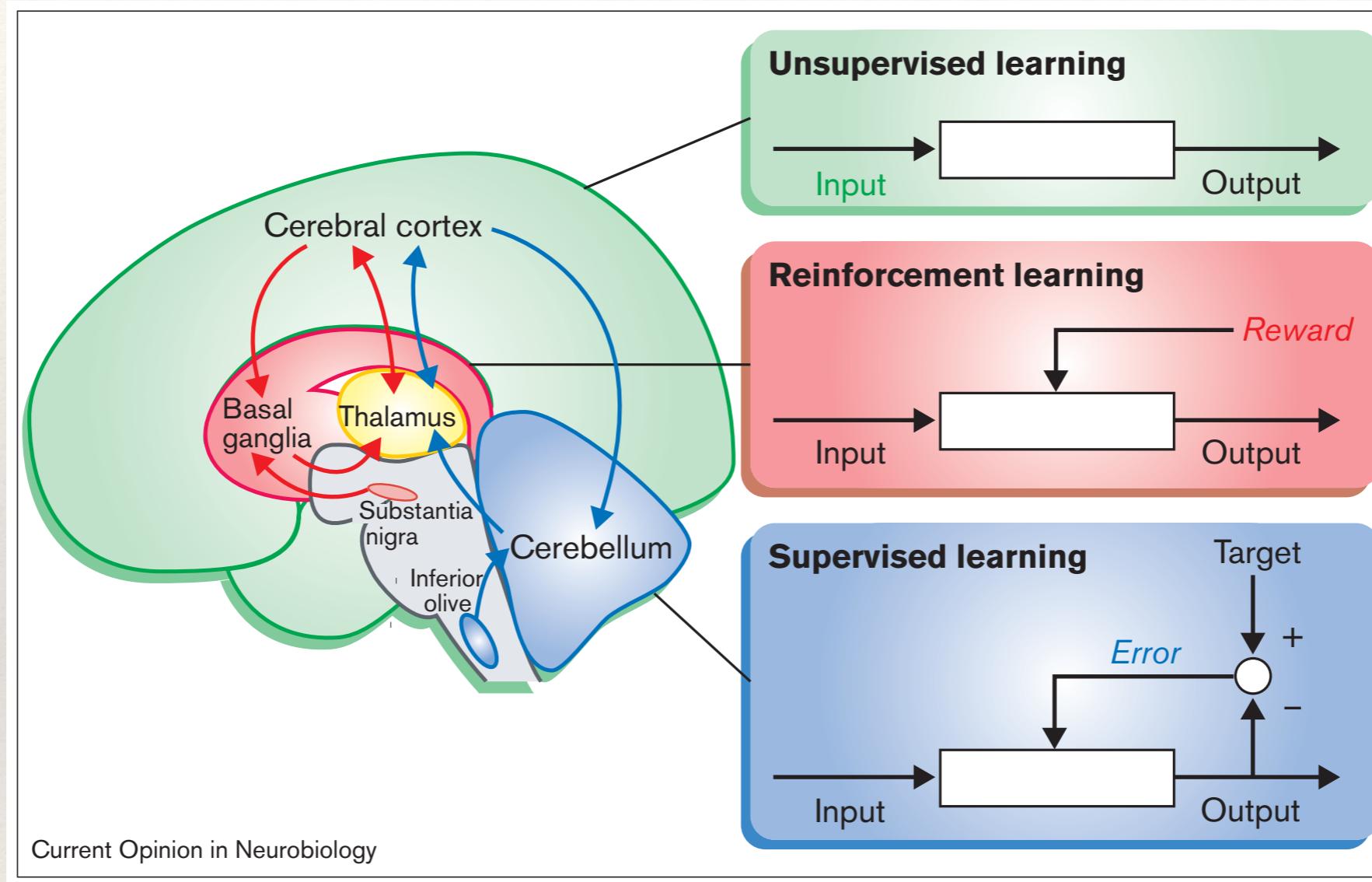
# Les Apprentissages

- ❖ 3 grandes classes :
  - ❖ apprentissage supervisé
  - ❖ apprentissage non-supervisé
  - ❖ apprentissage par renforcement
- ❖ Aucun signal autre que sensori-moteur,
- ❖ Identification des régularités statistiques du flux sensori-moteur

# Les Apprentissages

- ❖ 3 grandes classes :
  - ❖ apprentissage supervisé
  - ❖ apprentissage non-supervisé
  - ❖ apprentissage par renforcement
- ❖ Un signal de récompense / punition est disponible occasionnellement,
- ❖ Longues séquences d'actions sans information,
- ❖ Pb : attribution des responsabilités dans les résultats obtenus

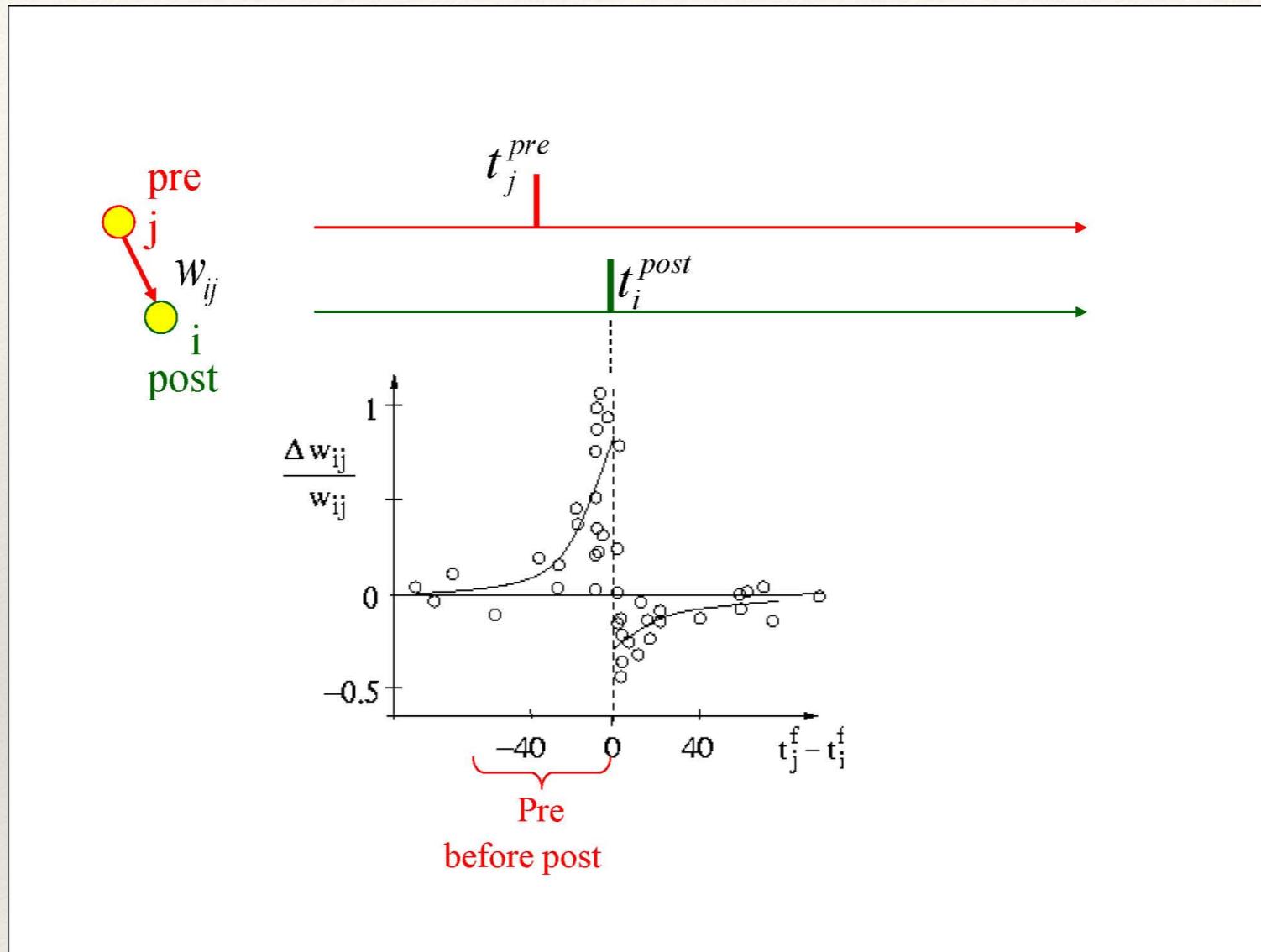
# Les apprentissages & le cerveau



- ❖ Substrats distincts des apprentissages

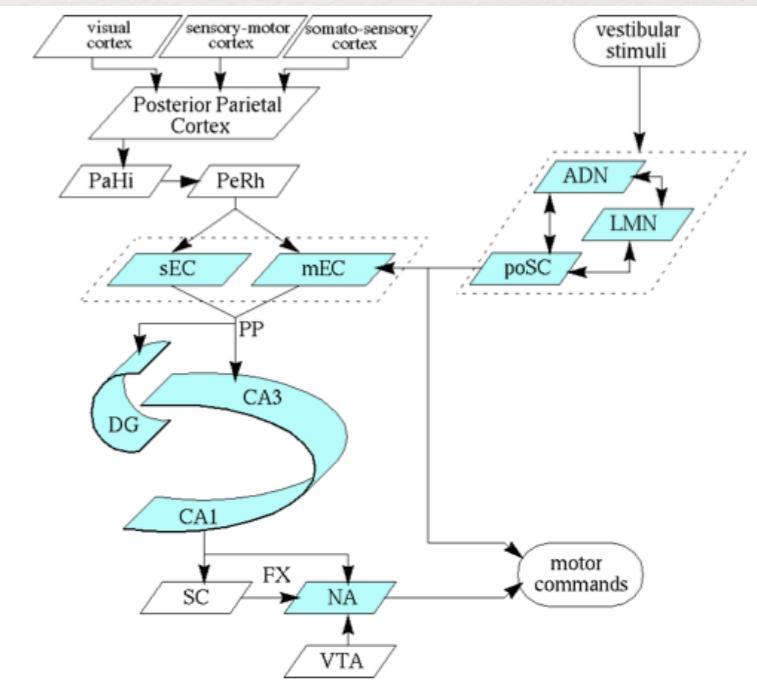
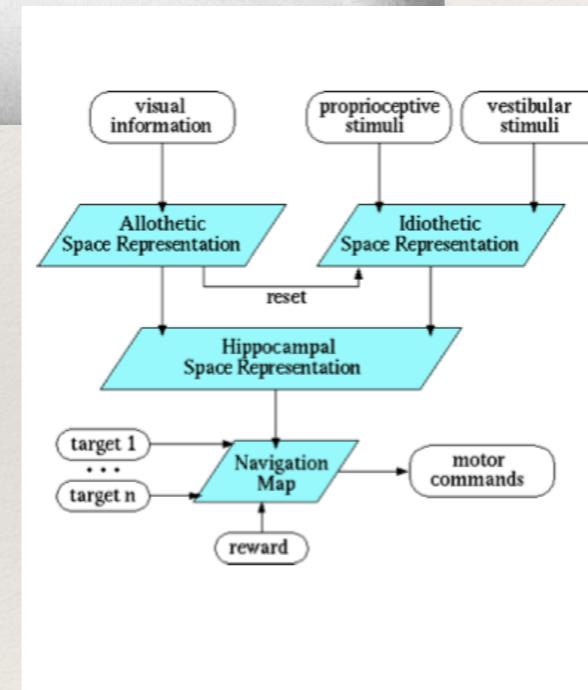
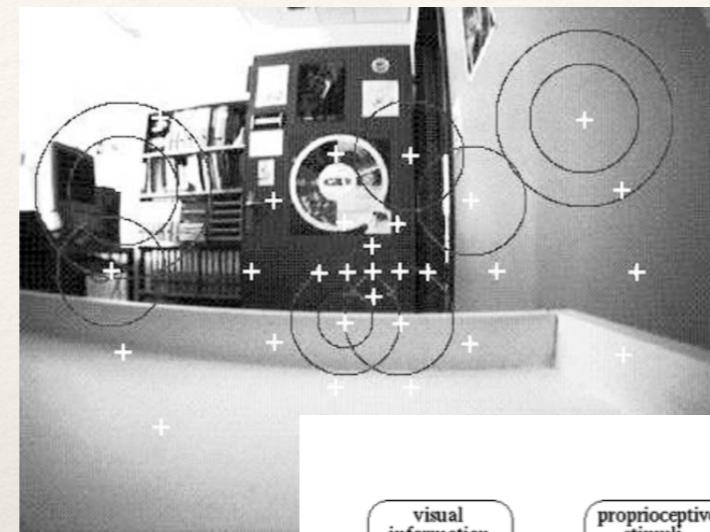
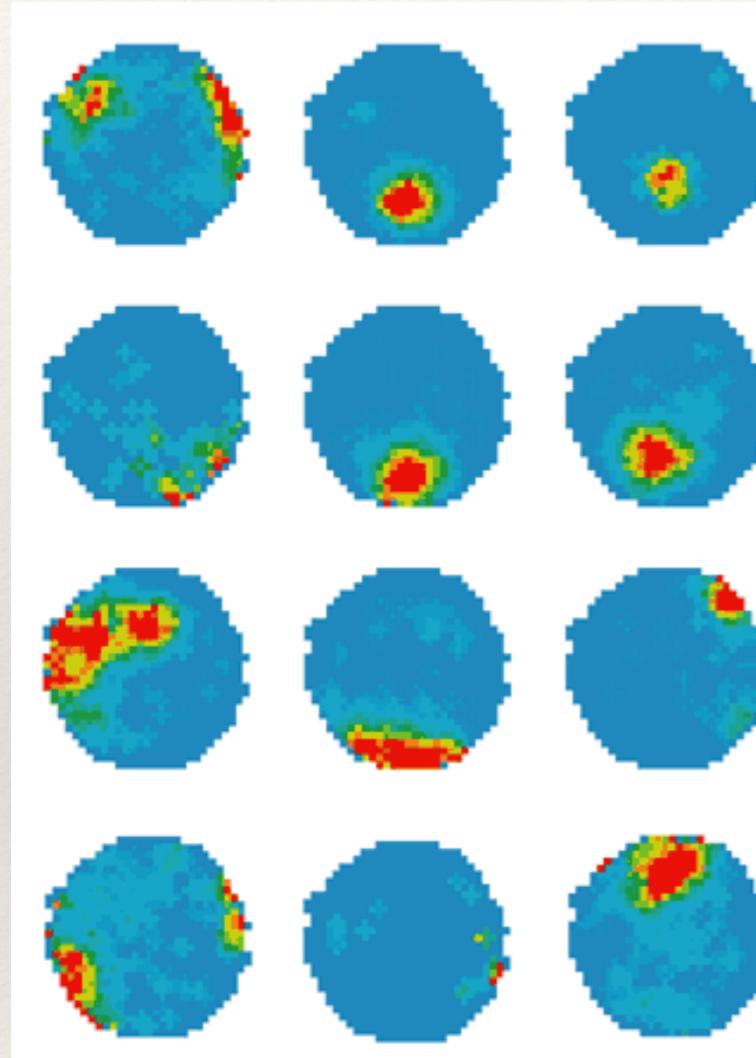
(Doya, 2000), mais (Ohmae & Medina, 2015) : cervelet & renforcement

# Apprentissage non-supervisé



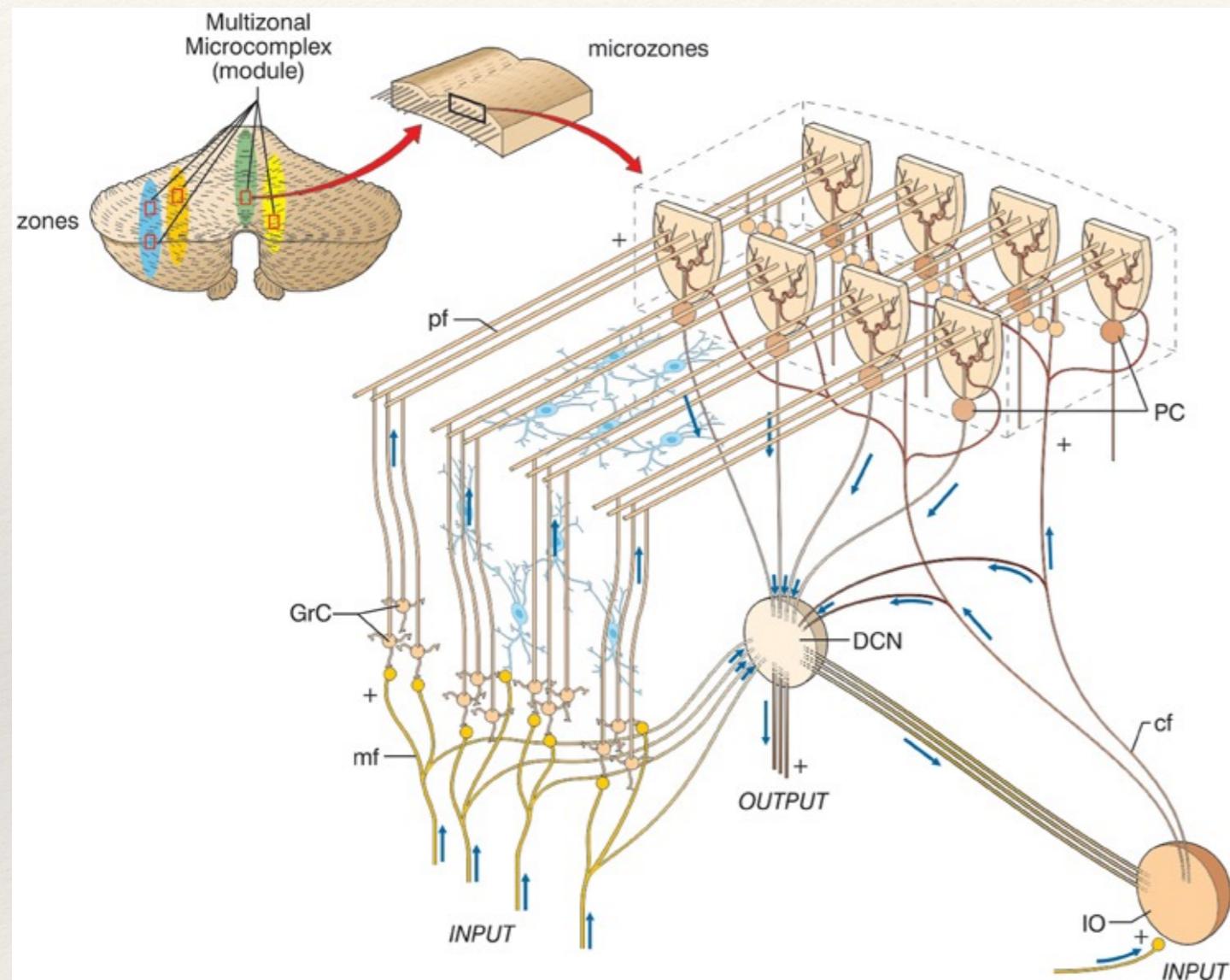
- ❖ Apprentissage Hebbien,
  - ❖ Plasticité dépendant du temps d'occurrence des impulsions (STDP)
- (Hebb, 1949 ; Bi & Poo, 1998)

# Apprentissage non-supervisé



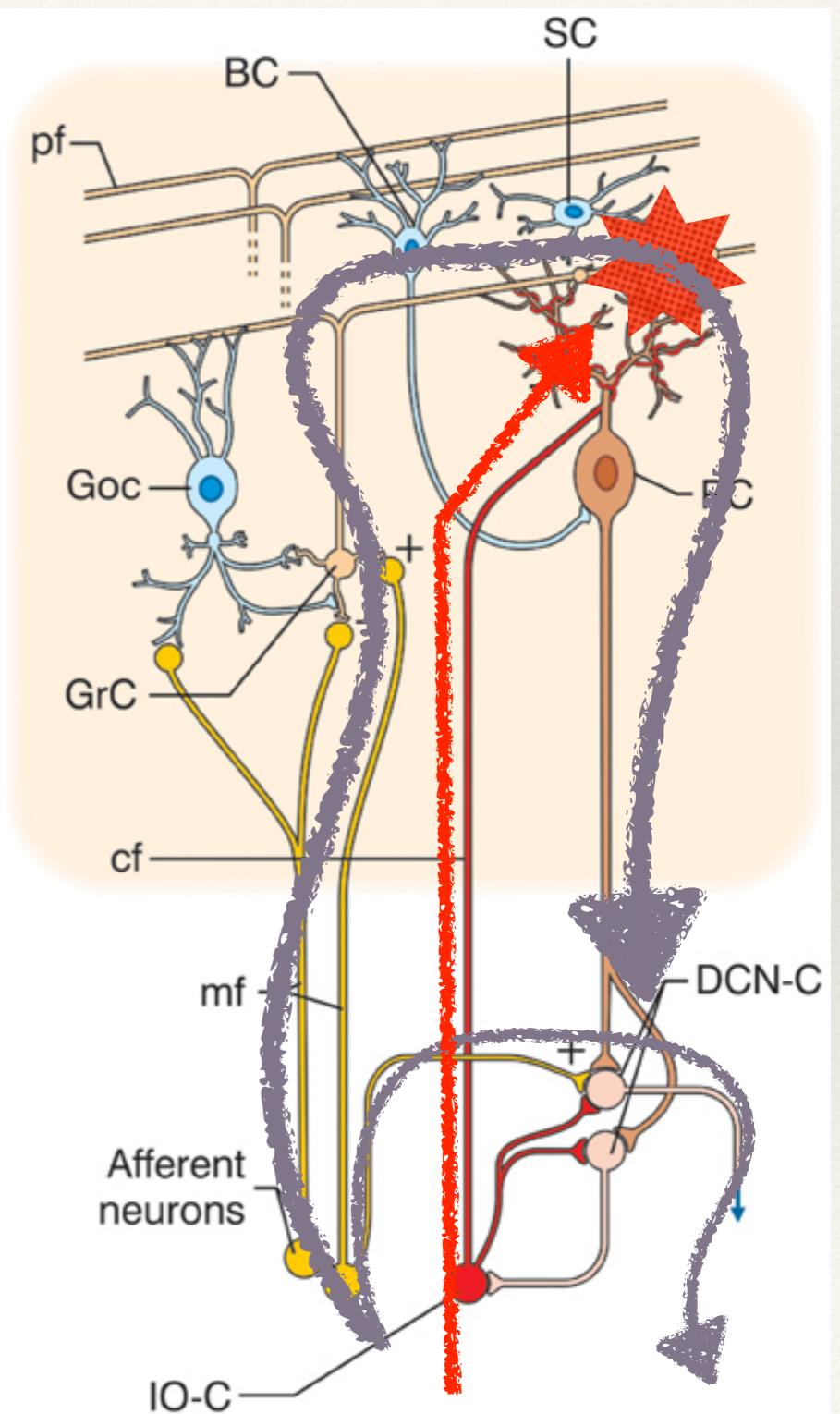
Modèle : (Arleo et al., 2000)

# Apprentissage supervisé

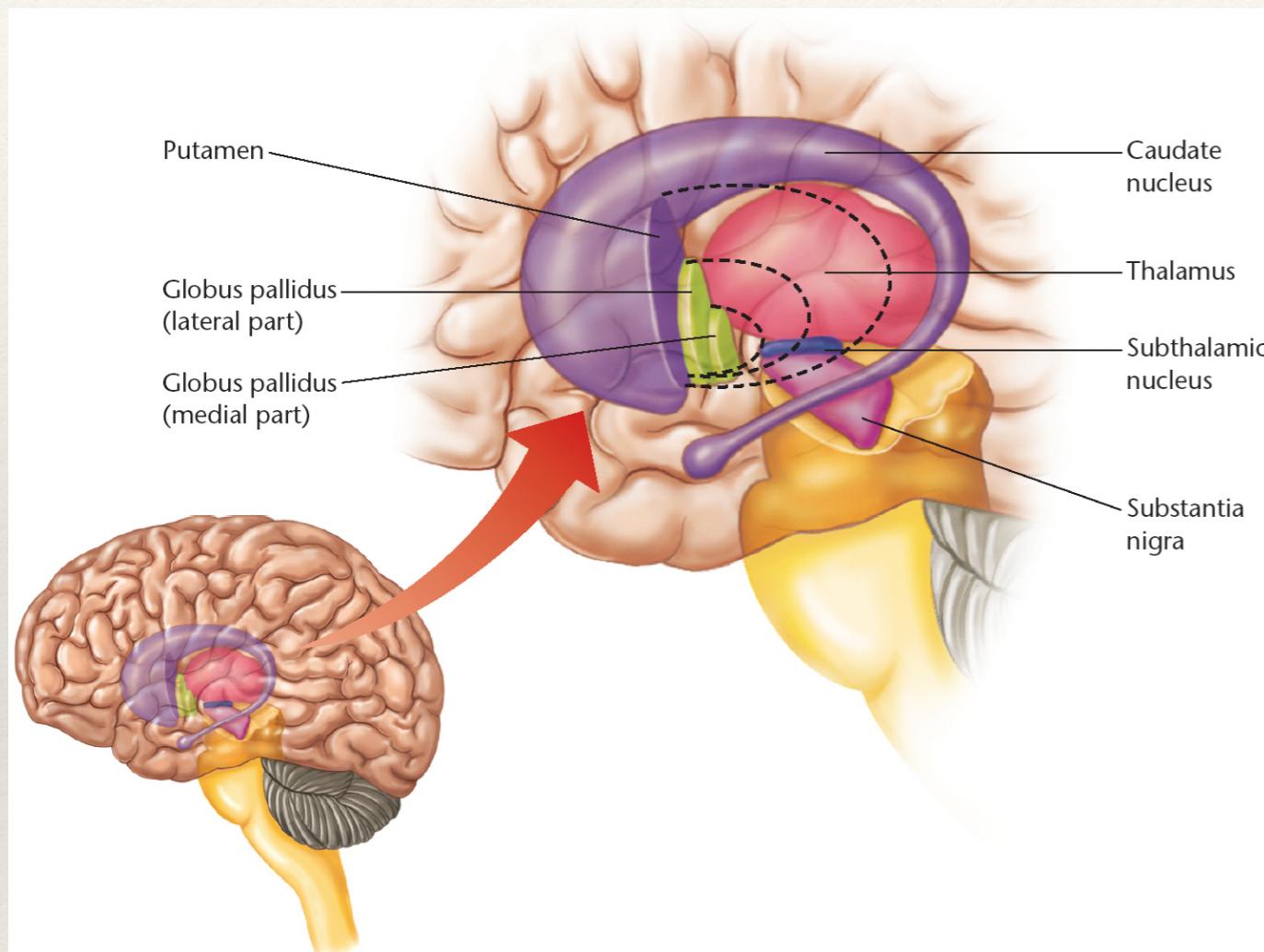


- ❖ Perceptron !
- ❖ Cellules en grains (50M, 3/4 des neurones du cerveau !)

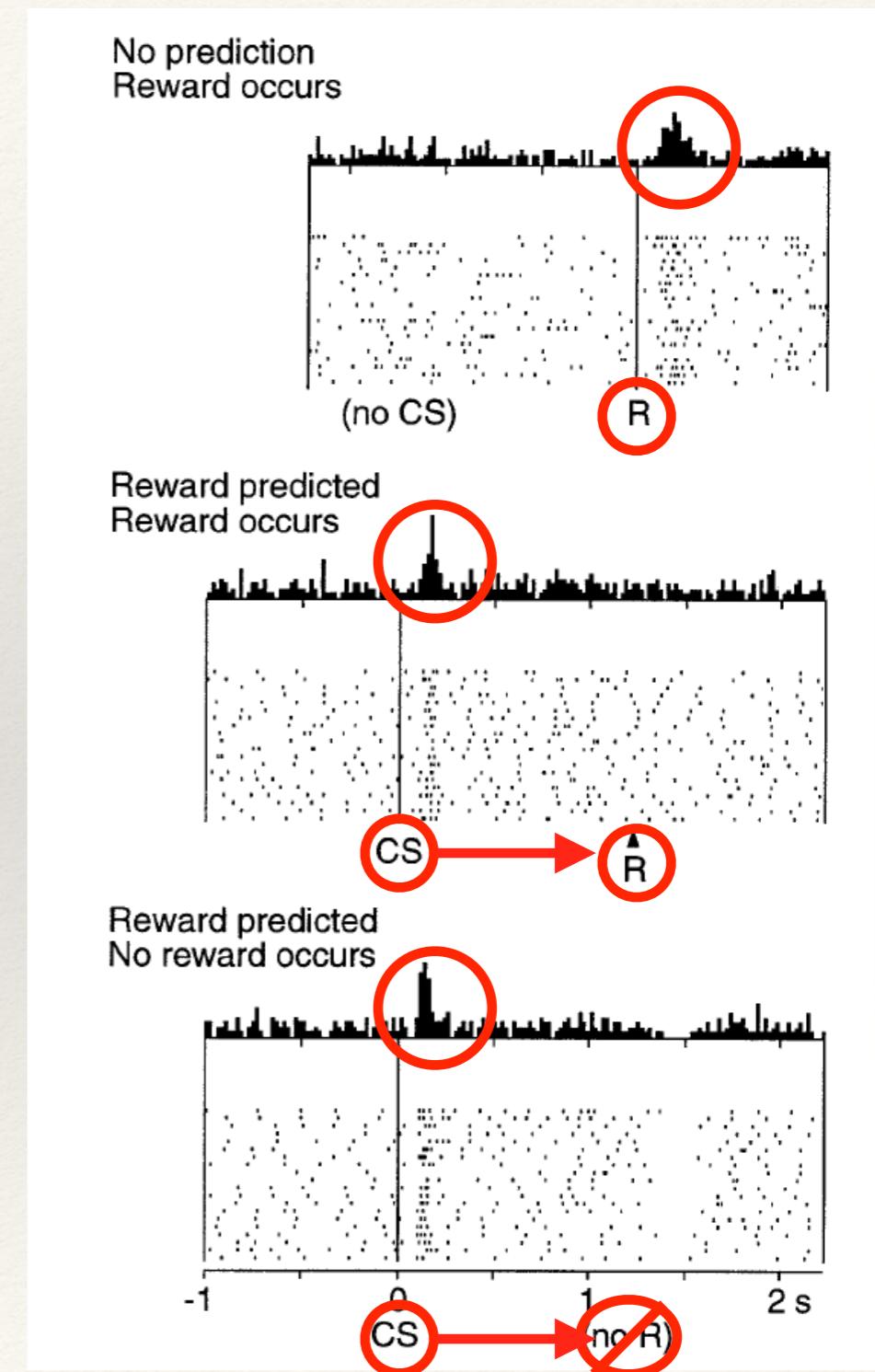
(Marr, 1969)



# Apprentissage par renforcement



- ❖ Dopamine et erreur de prédiction de récompense  
(Schultz *et al.*, 1997)



# Apprentissage instrumental

- ❖ Comportement dirigé vers un but :
  - ❖ apprentissage modéré
  - ❖ hésitations (*vicarious trials & errors*)
  - ❖ temps de réactions longs
  - ❖ sensible à la dévaluation
- ❖ Comportement habituel :
  - ❖ apprentissage prolongé
  - ❖ réponses rapides,
  - ❖ stéréotypées
  - ❖ peu sensible à la dévaluation

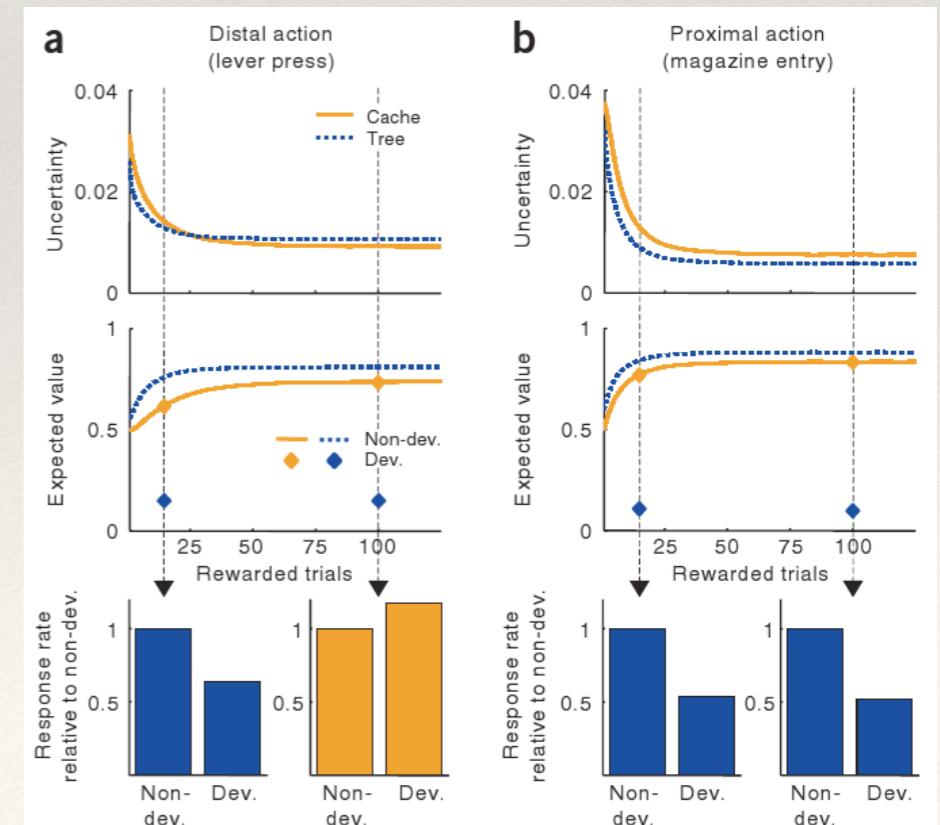
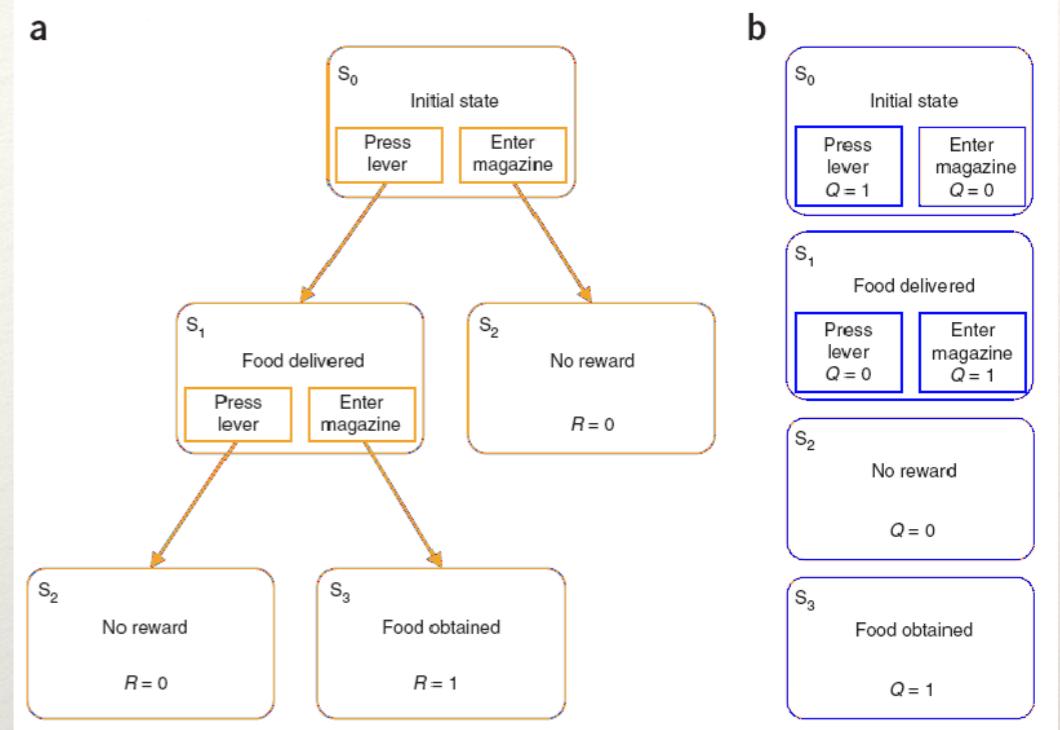
(Dickinson, 1985)

# Modèles

- ❖ Théorie dominante :
- ❖ Cpt dirigé vers un but = apprentissage par renforcement avec modèle du monde
- ❖ Habitude = apprentissage par renforcement sans modèle (lien avec Dopamine)

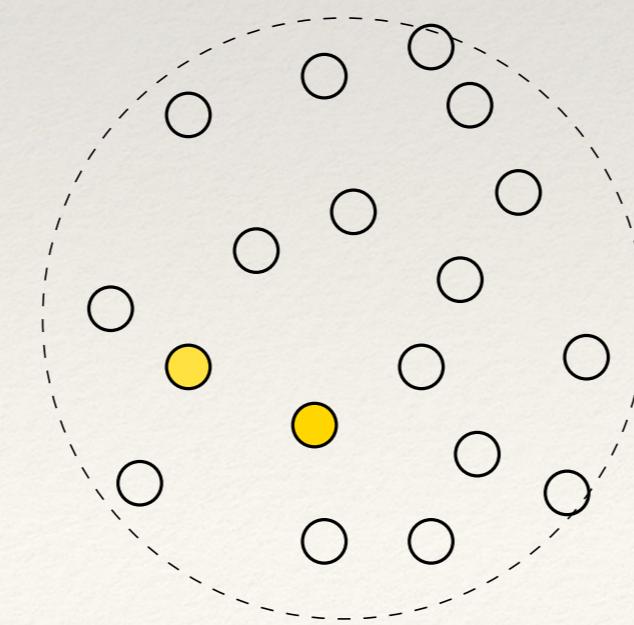
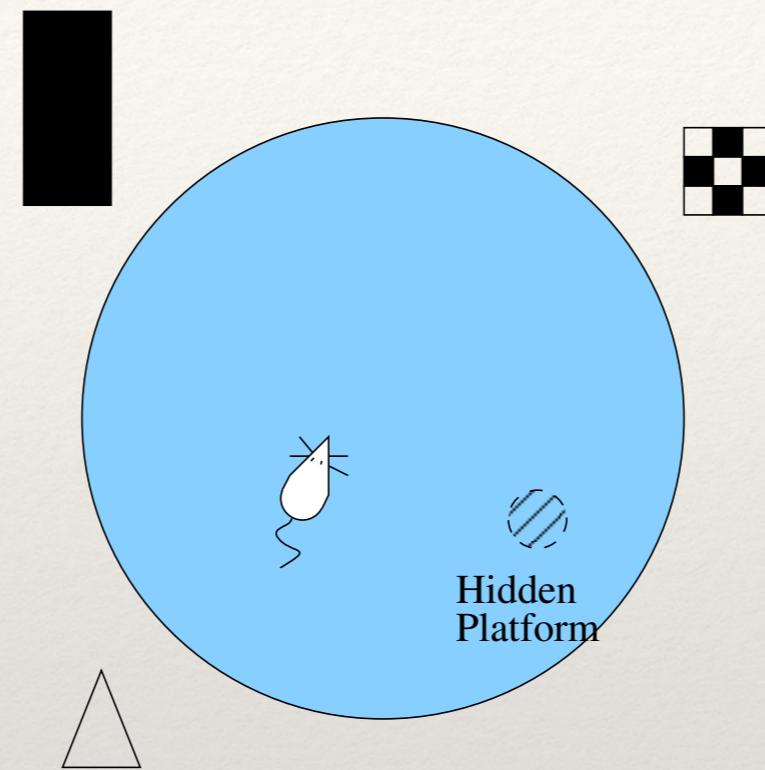
(Daw et al., 2005),

mais (Dezfouli & Balleine, 2012)



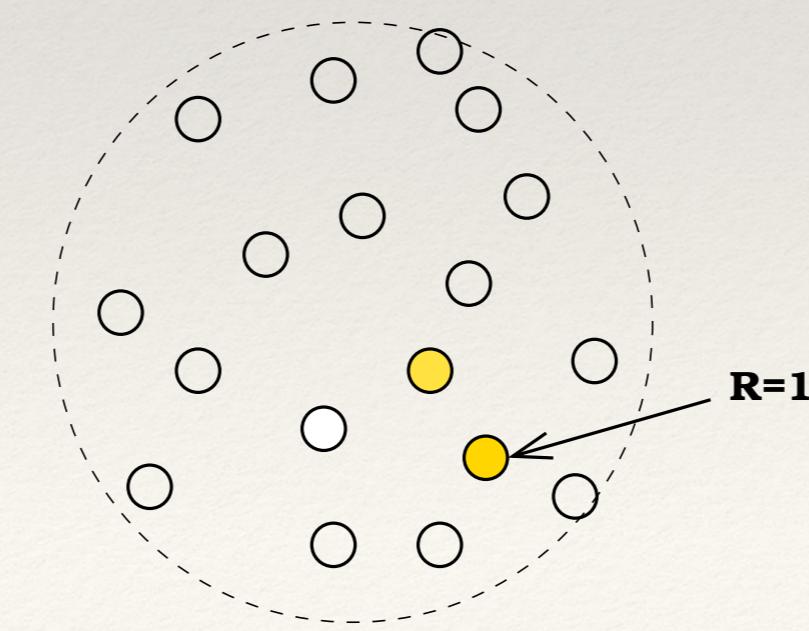
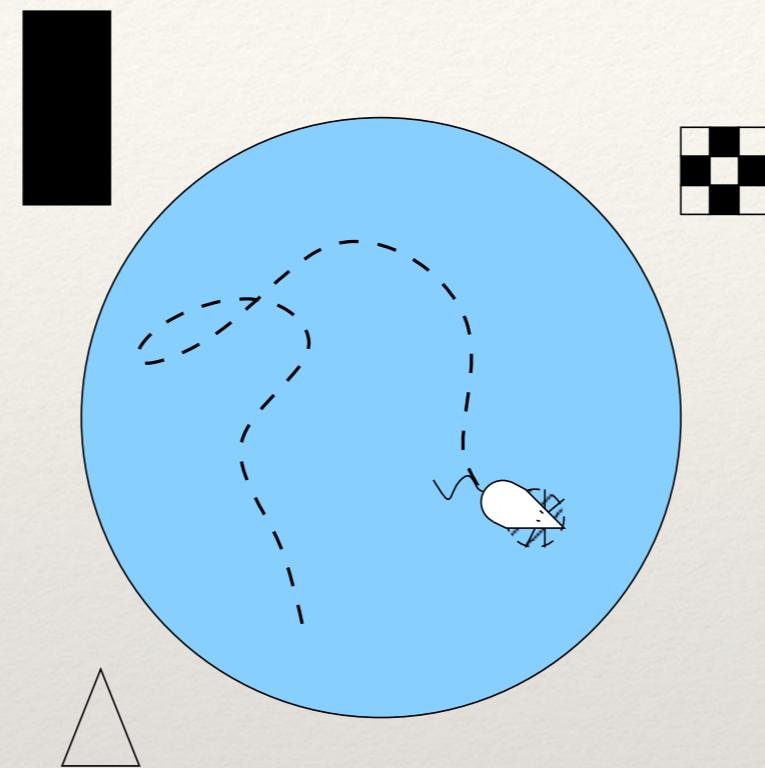
# Apprentissage par renforcement sans modèle

**Distal Cues**



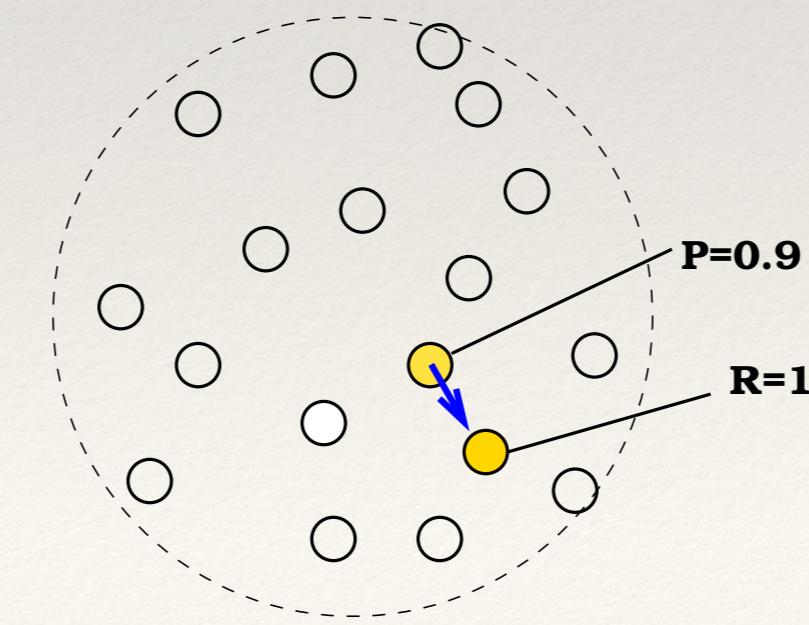
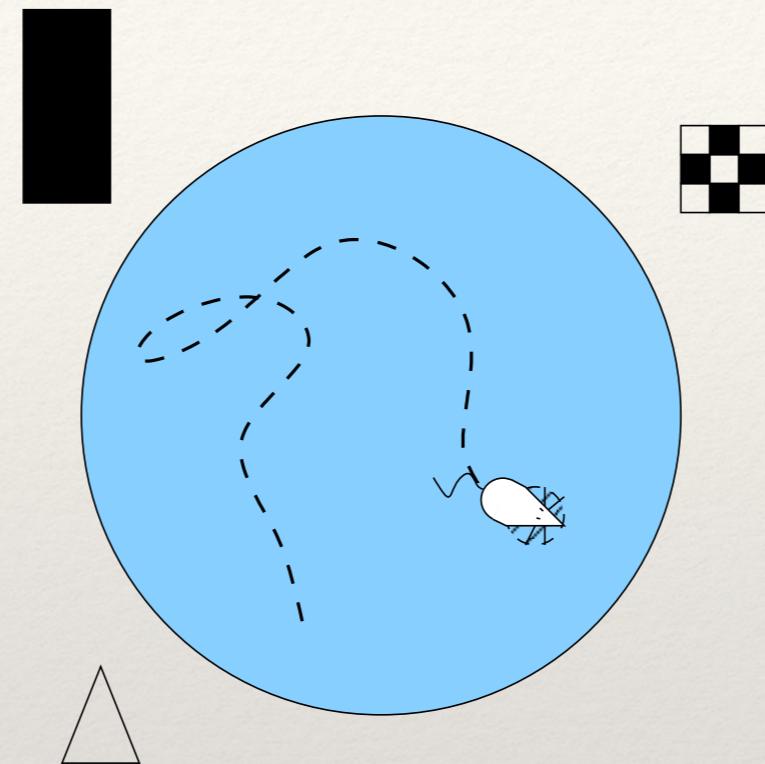
# Apprentissage par renforcement sans modèle

**Distal Cues**



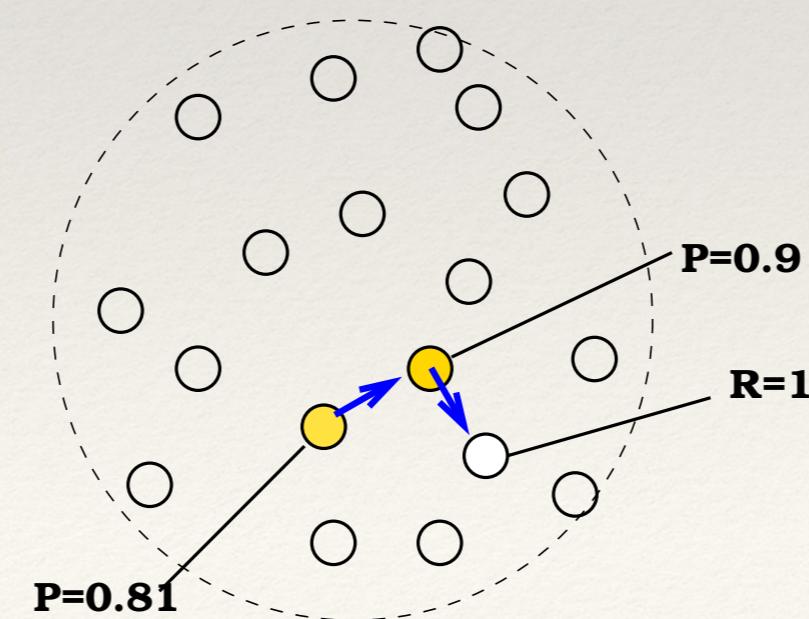
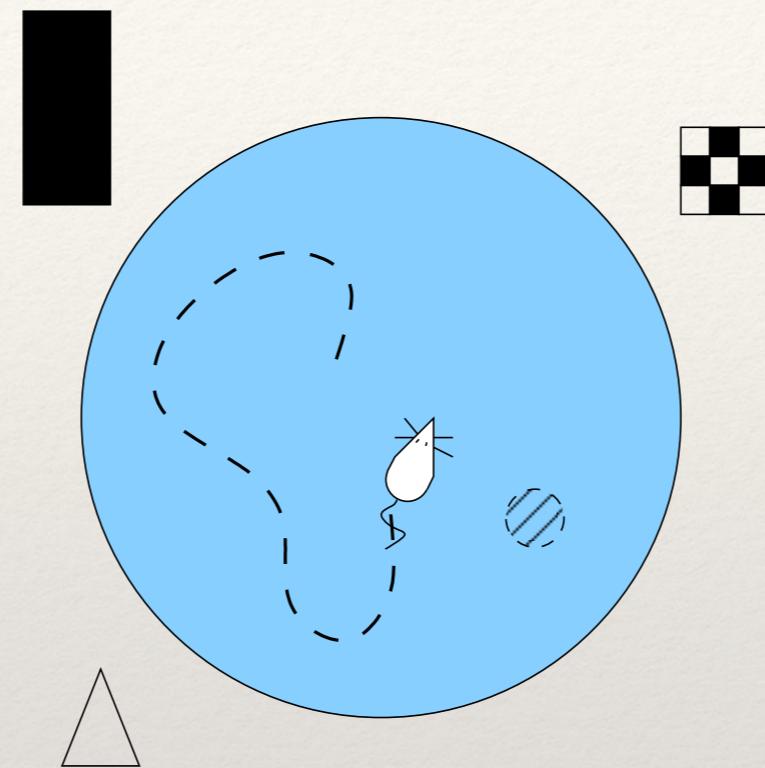
# Apprentissage par renforcement sans modèle

**Distal Cues**



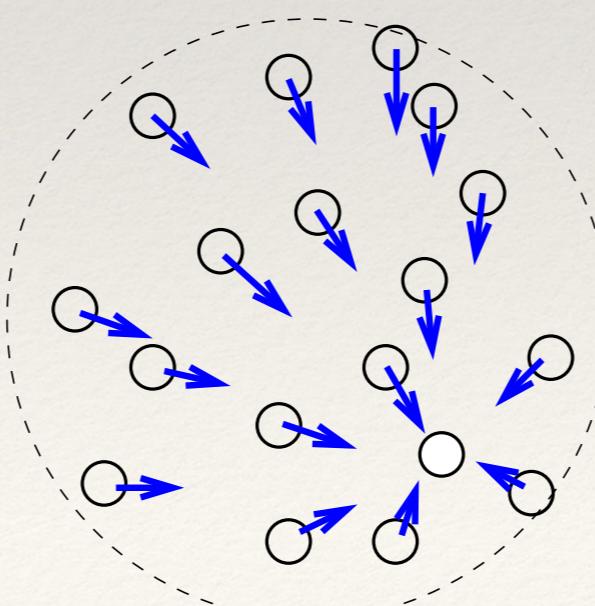
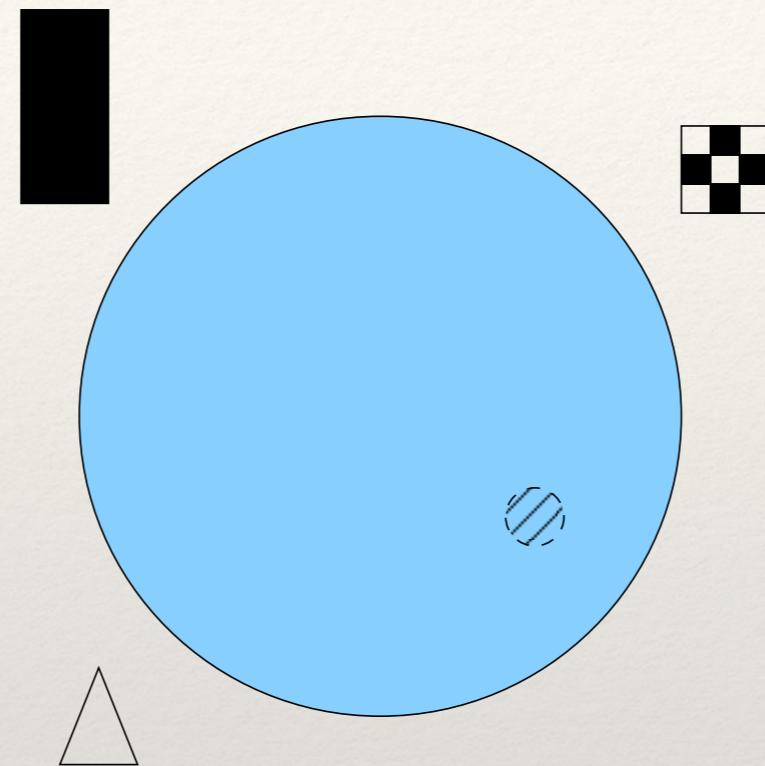
# Apprentissage par renforcement sans modèle

**Distal Cues**



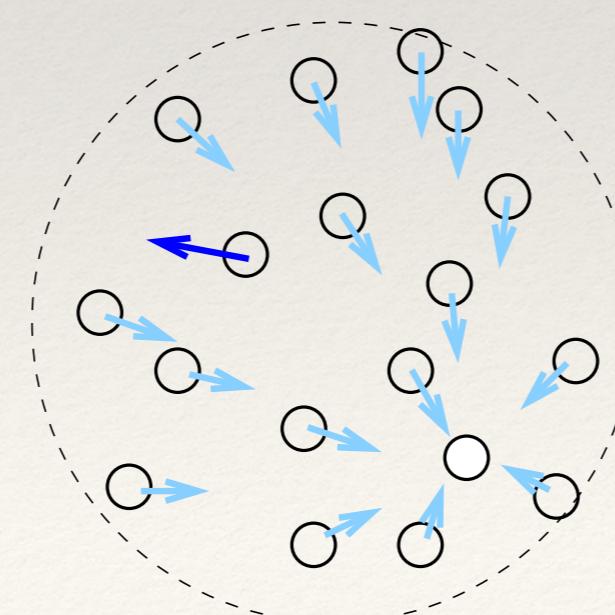
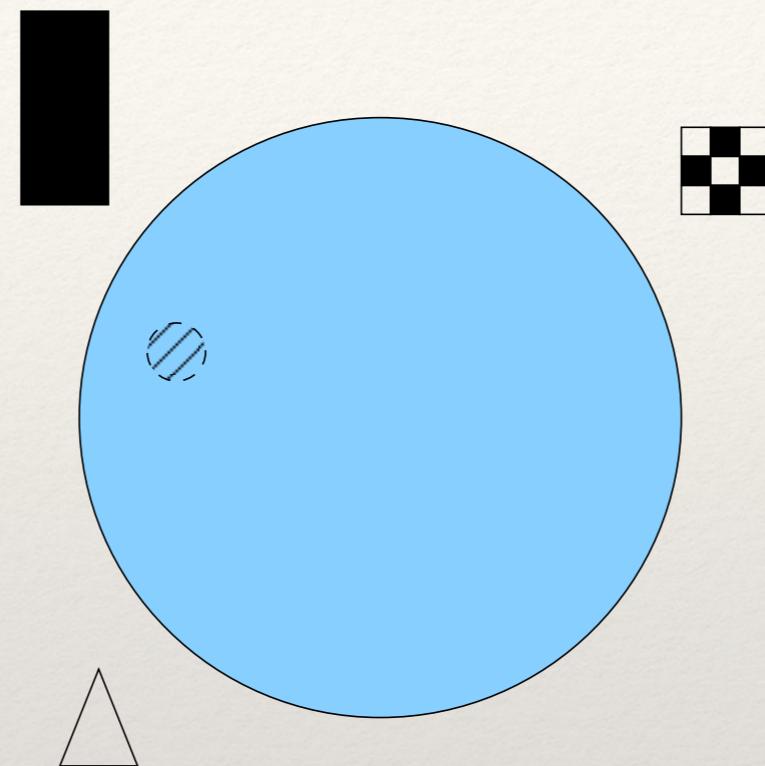
# Apprentissage par renforcement sans modèle

**Distal Cues**



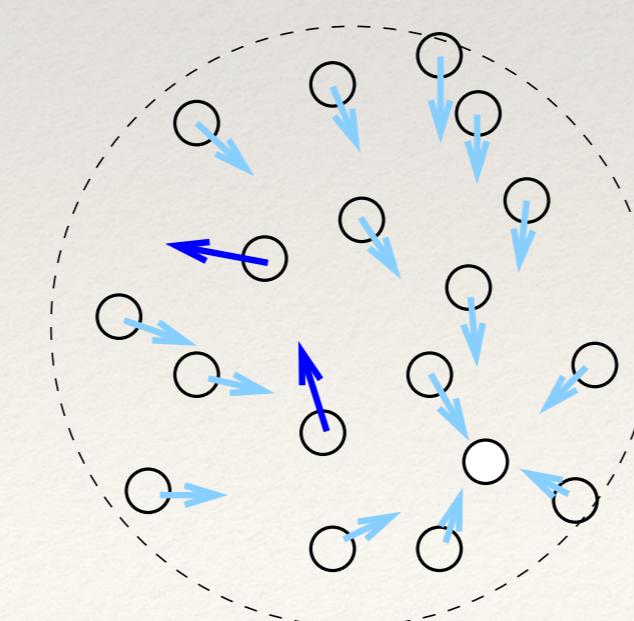
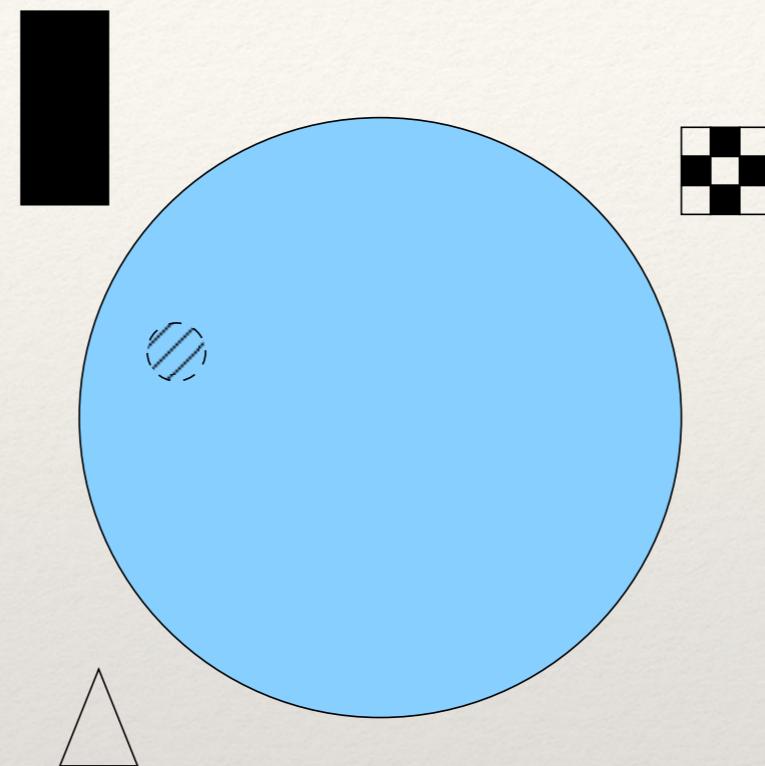
# Apprentissage par renforcement sans modèle

**Distal Cues**



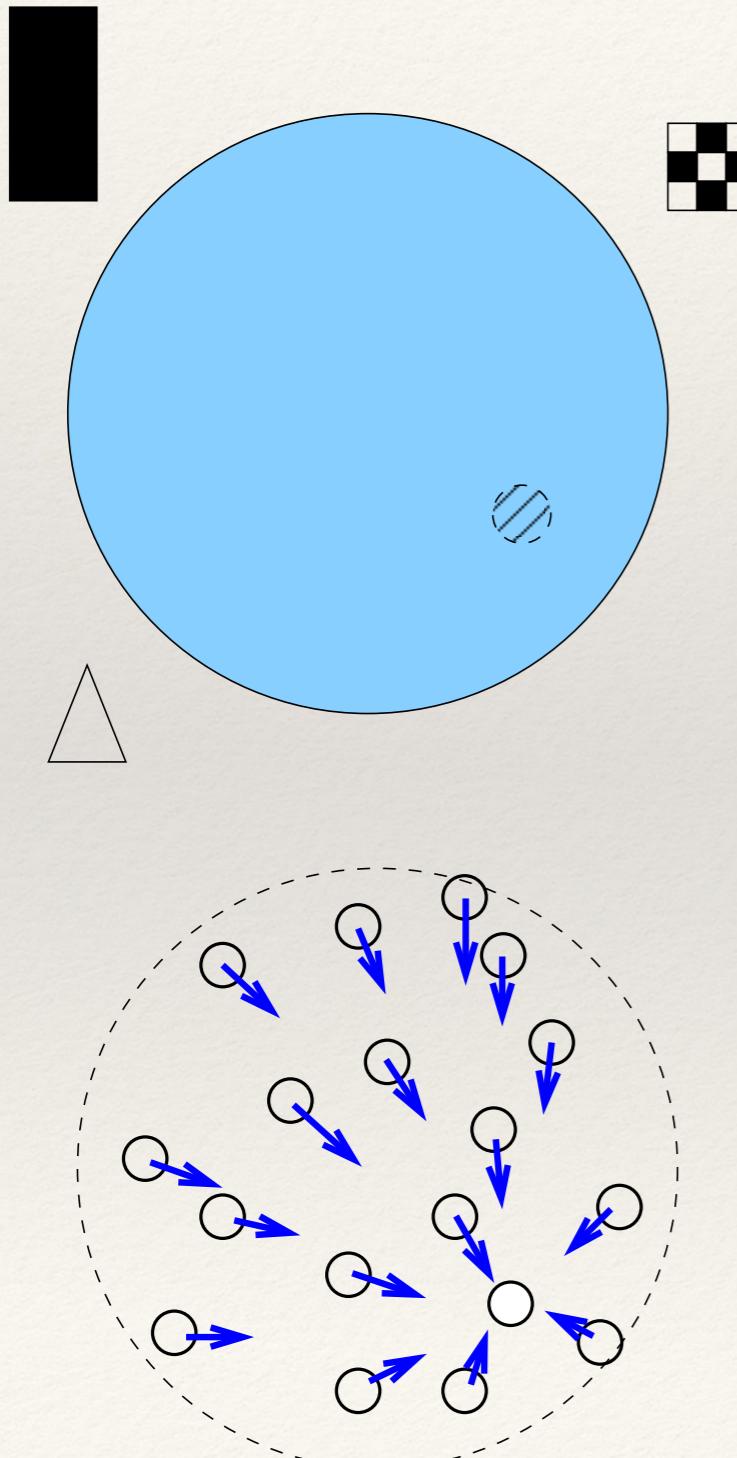
# Apprentissage par renforcement sans modèle

**Distal Cues**



# Apprentissage par renforcement sans modèle

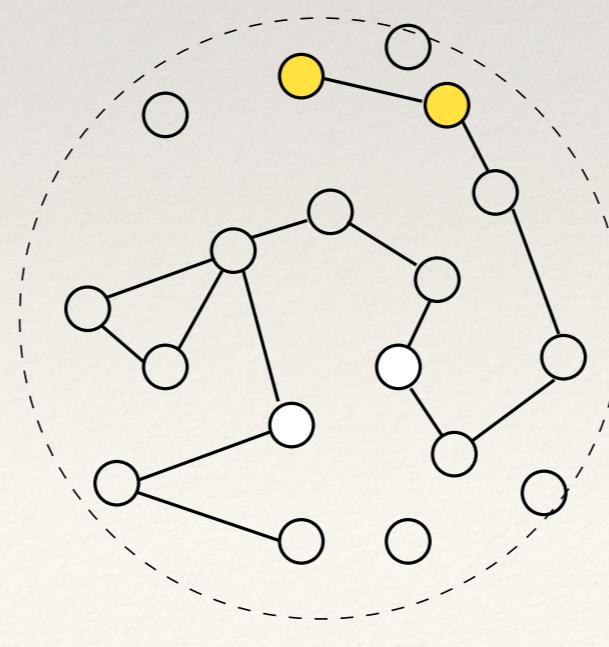
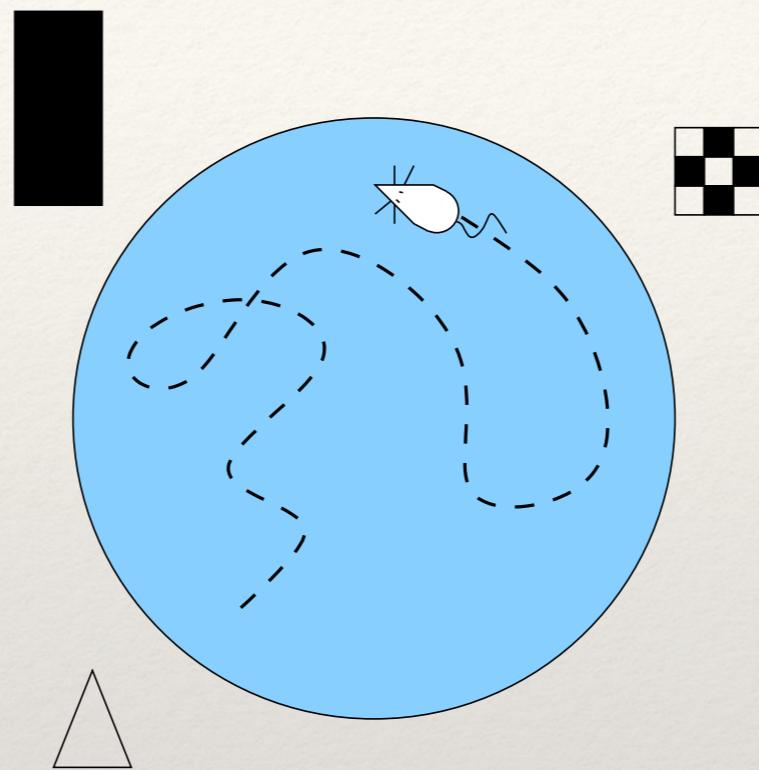
## Distal Cues



- ❖ Lent à apprendre,
  - ❖ Nécessite de la récompense,
  - ❖ Rapide à calculer,
  - ❖ Encore plus lent à ré-apprendre.
- 
- ❖ Substrat neural :
    - ❖ Cortex sensori-moteur,
    - ❖ Ganglions de la base (dorso-latéral),
    - ❖ système dopaminergique

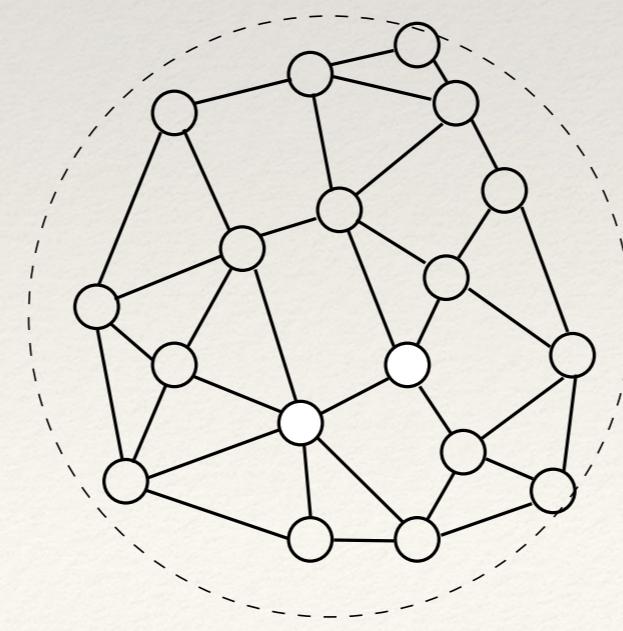
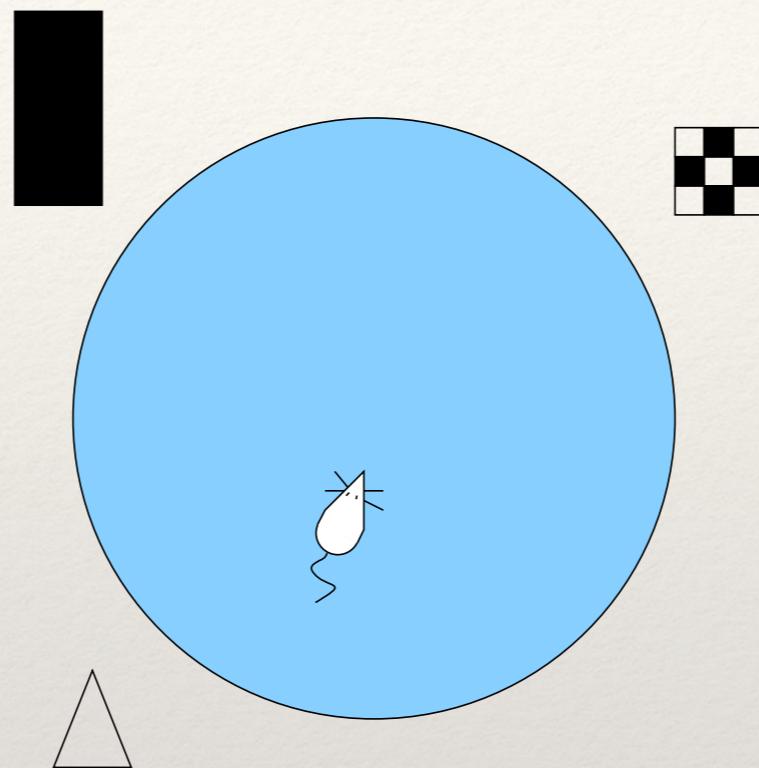
# Apprentissage par renforcement avec modèle

**Distal Cues**



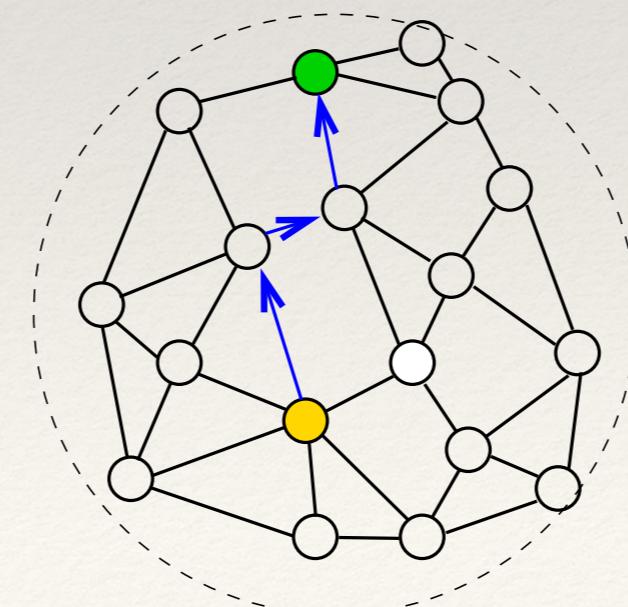
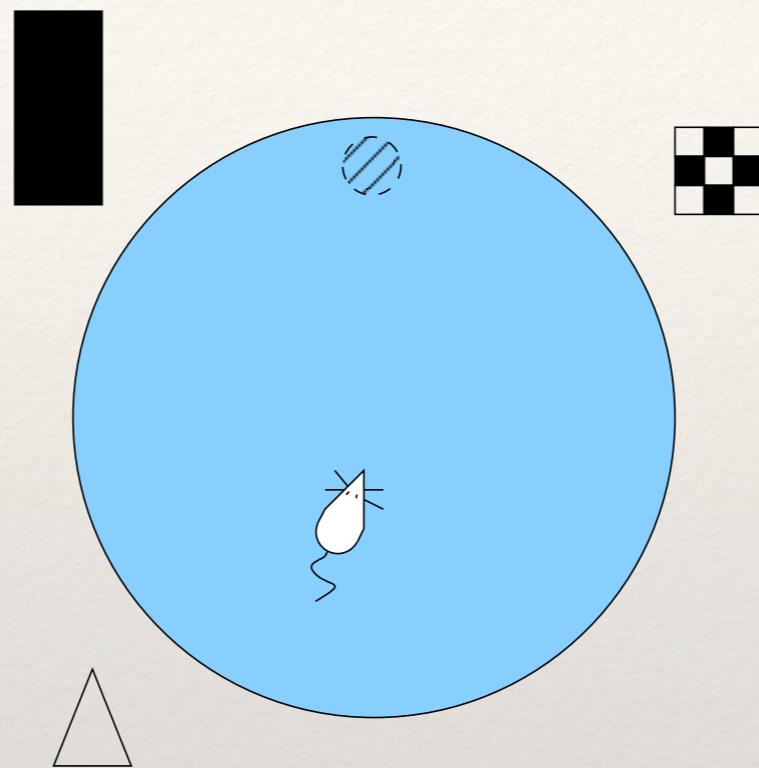
# Apprentissage par renforcement avec modèle

**Distal Cues**

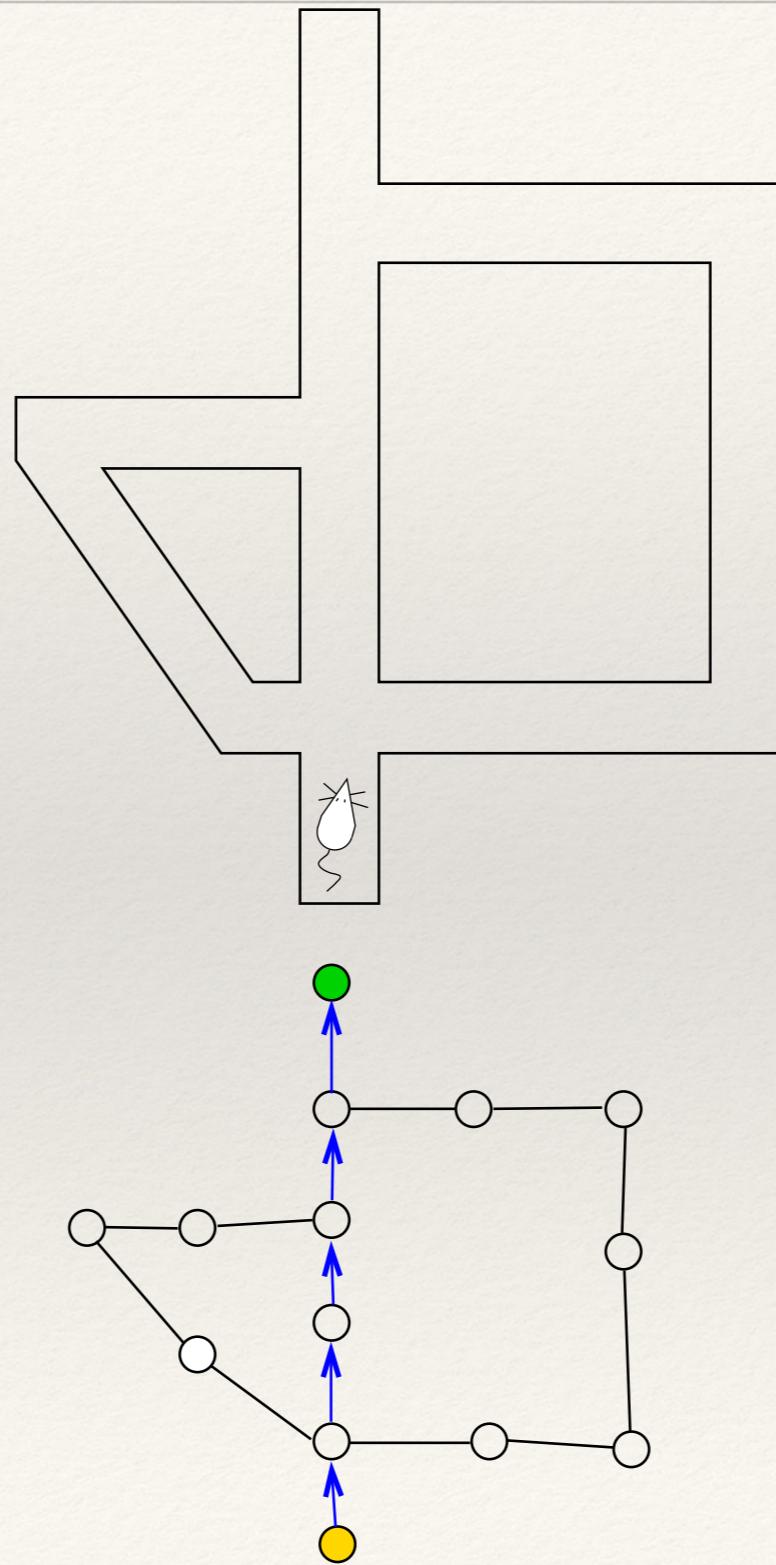


# Apprentissage par renforcement avec modèle

**Distal Cues**

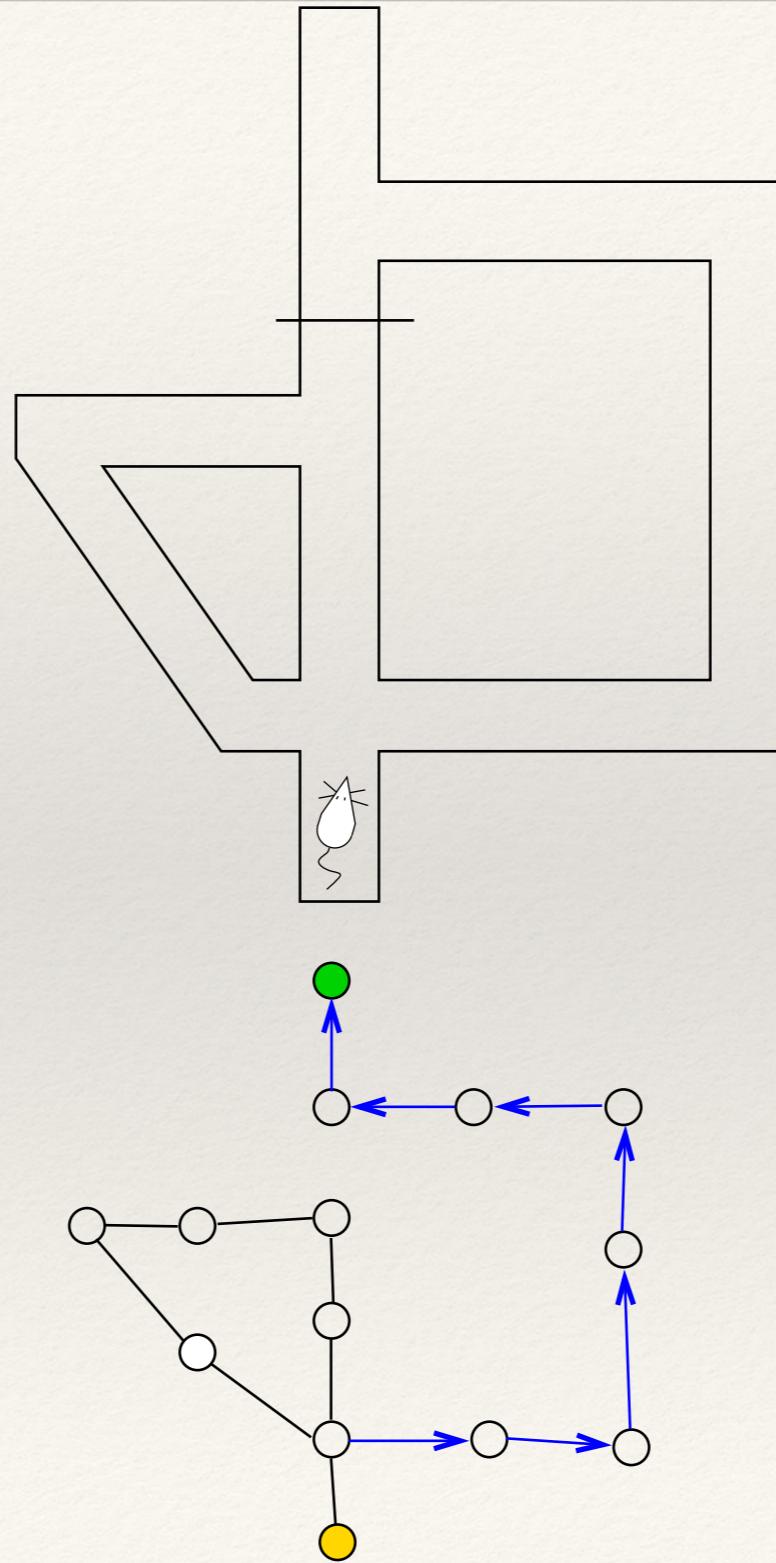


# Apprentissage par renforcement avec modèle



(Tolman, 1938)

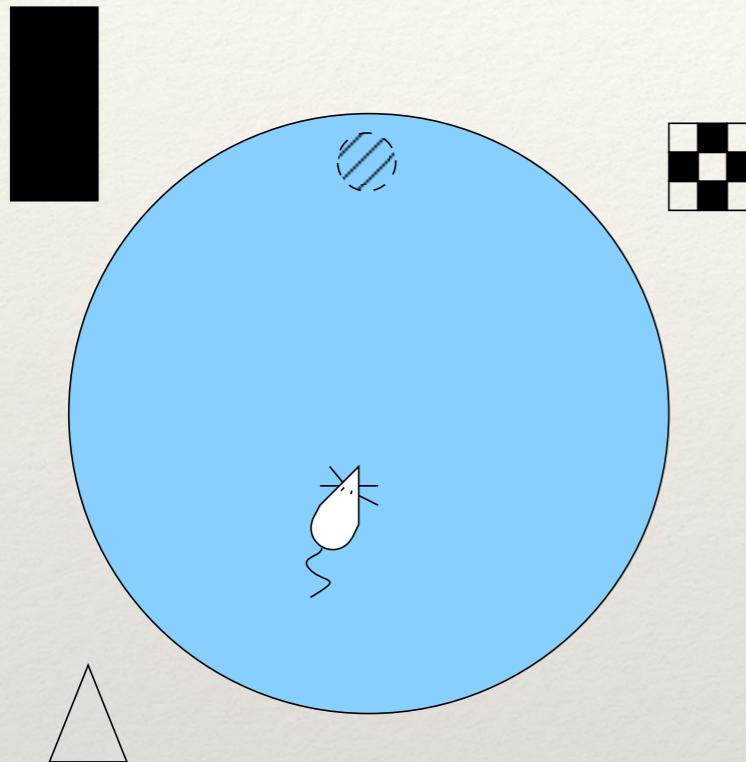
# Apprentissage par renforcement avec modèle



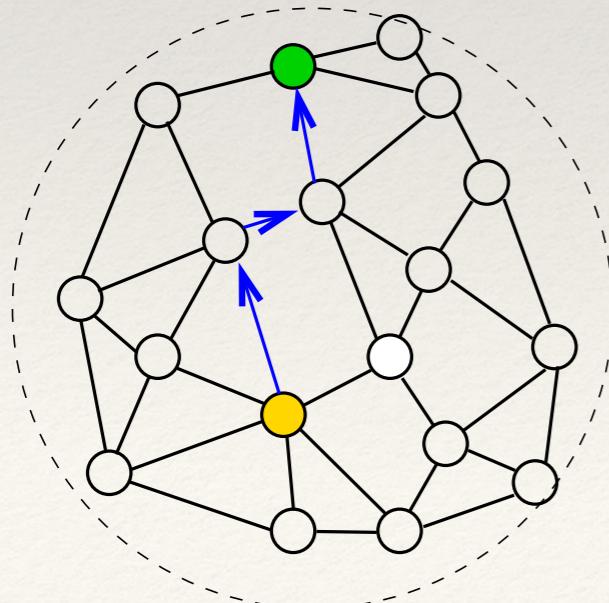
(Tolman, 1938)

# Apprentissage par renforcement avec modèle

## Distal Cues

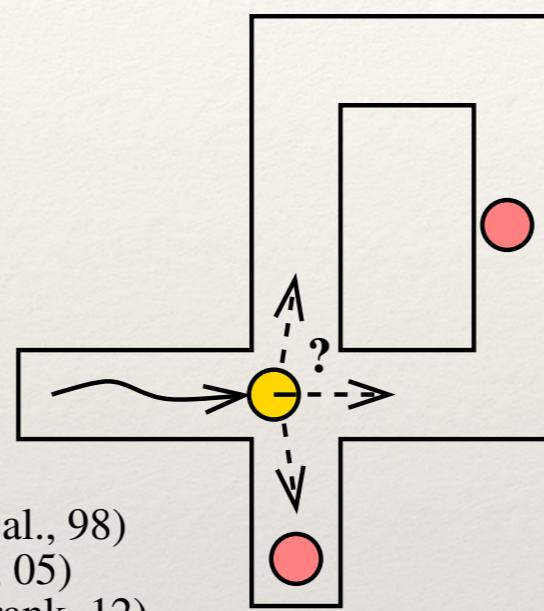
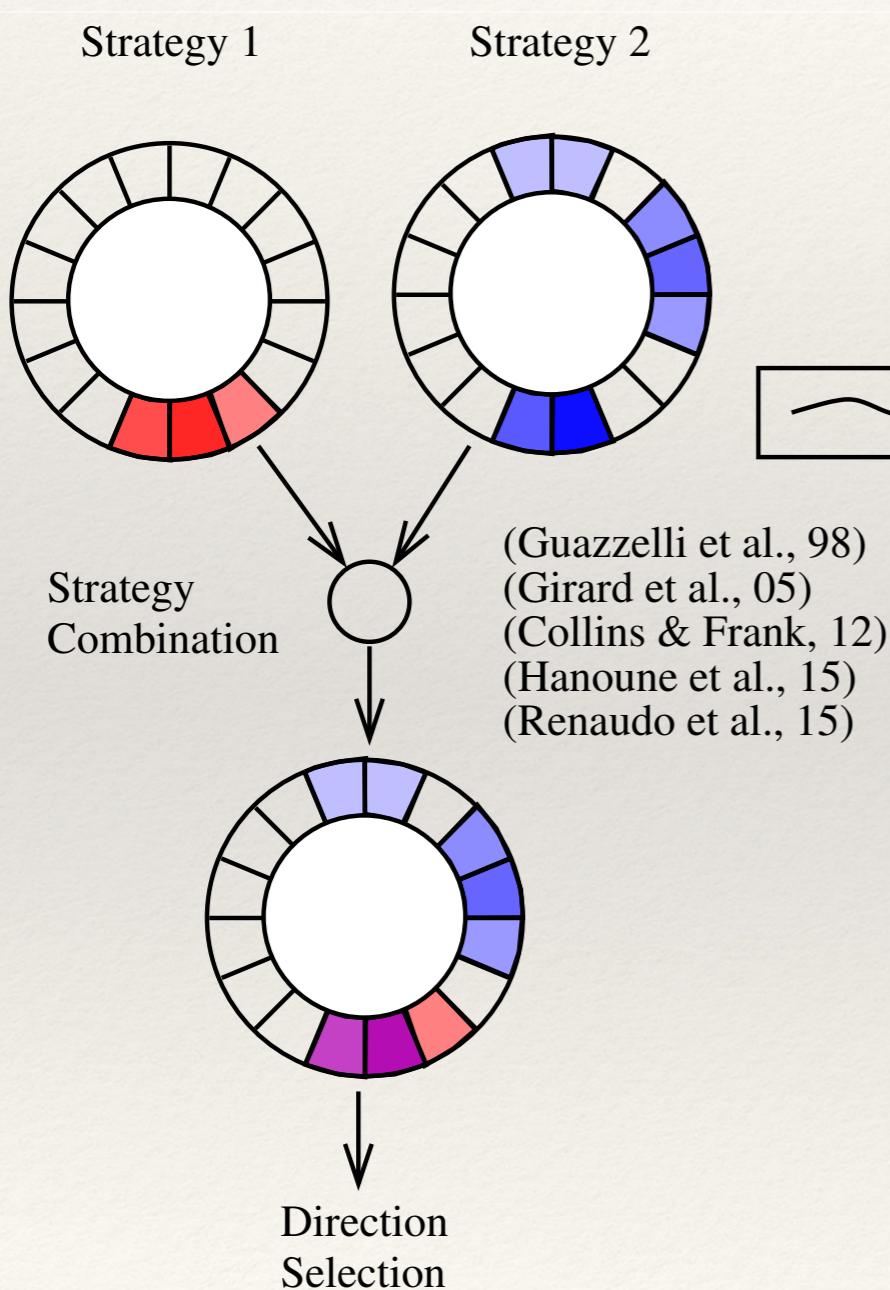


- ❖ Rapide à apprendre,
  - ❖ Composante latente (hebbienne),
  - ❖ Long à calculer,
  - ❖ Rapide à ré-apprendre.
- 
- ❖ Substrat neural :
    - ❖ Cortex préfrontal (OFC, vmPFC, dlPFC),
    - ❖ Ganglions de la base (dorso médial)

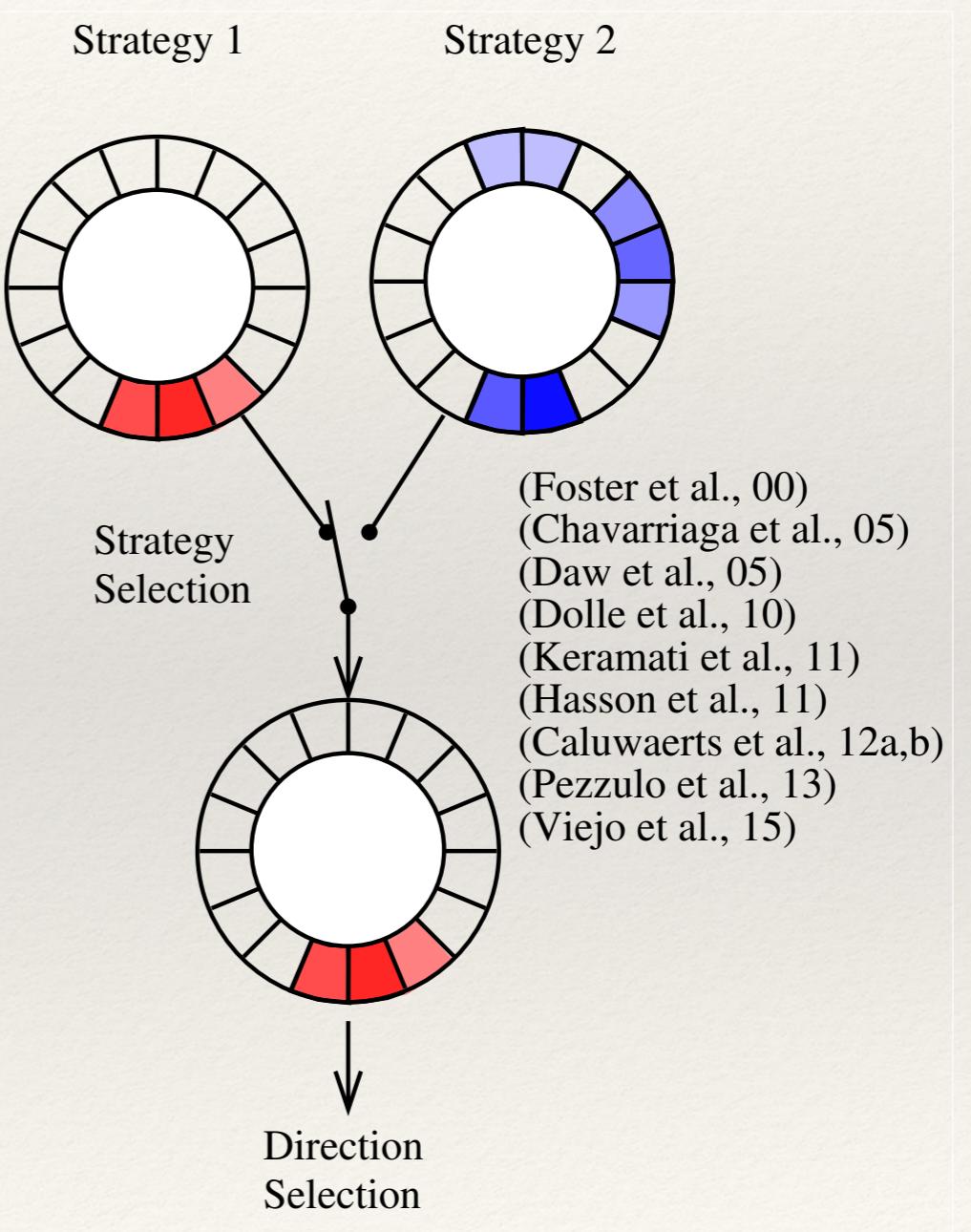


# Combinaisons

## Fusion (méthodes d'ensemble)

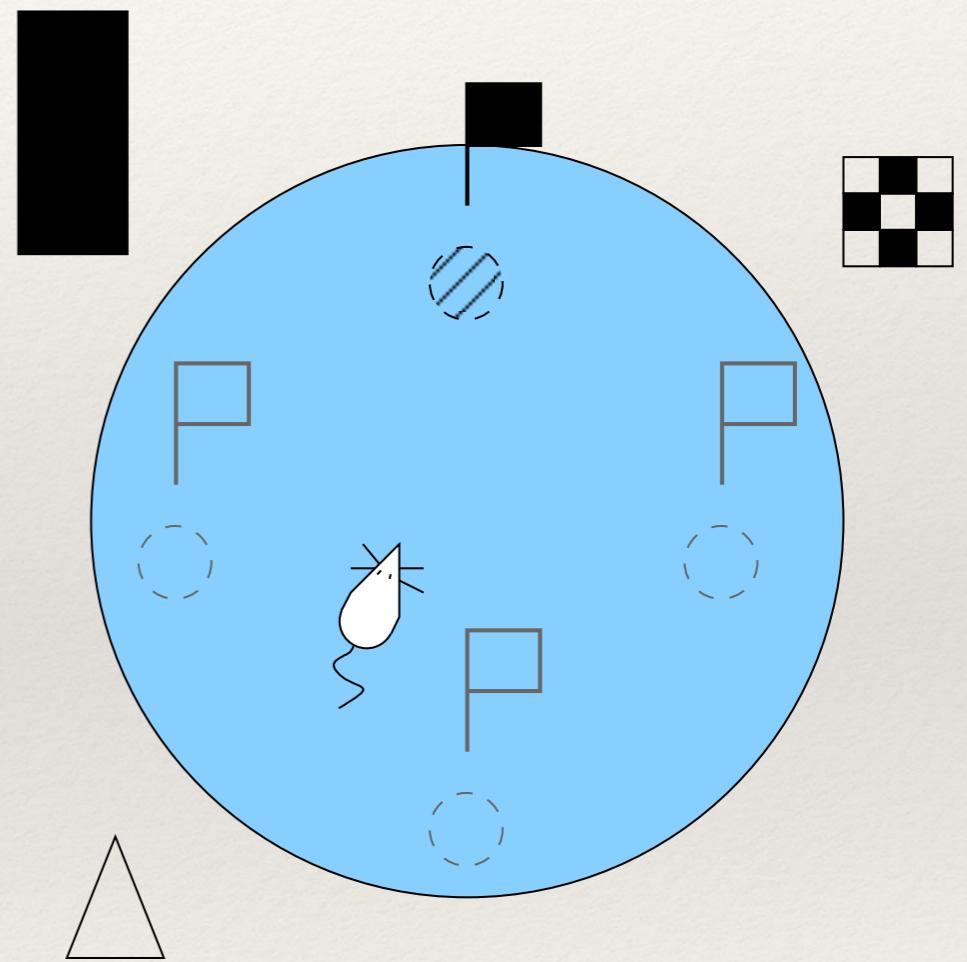
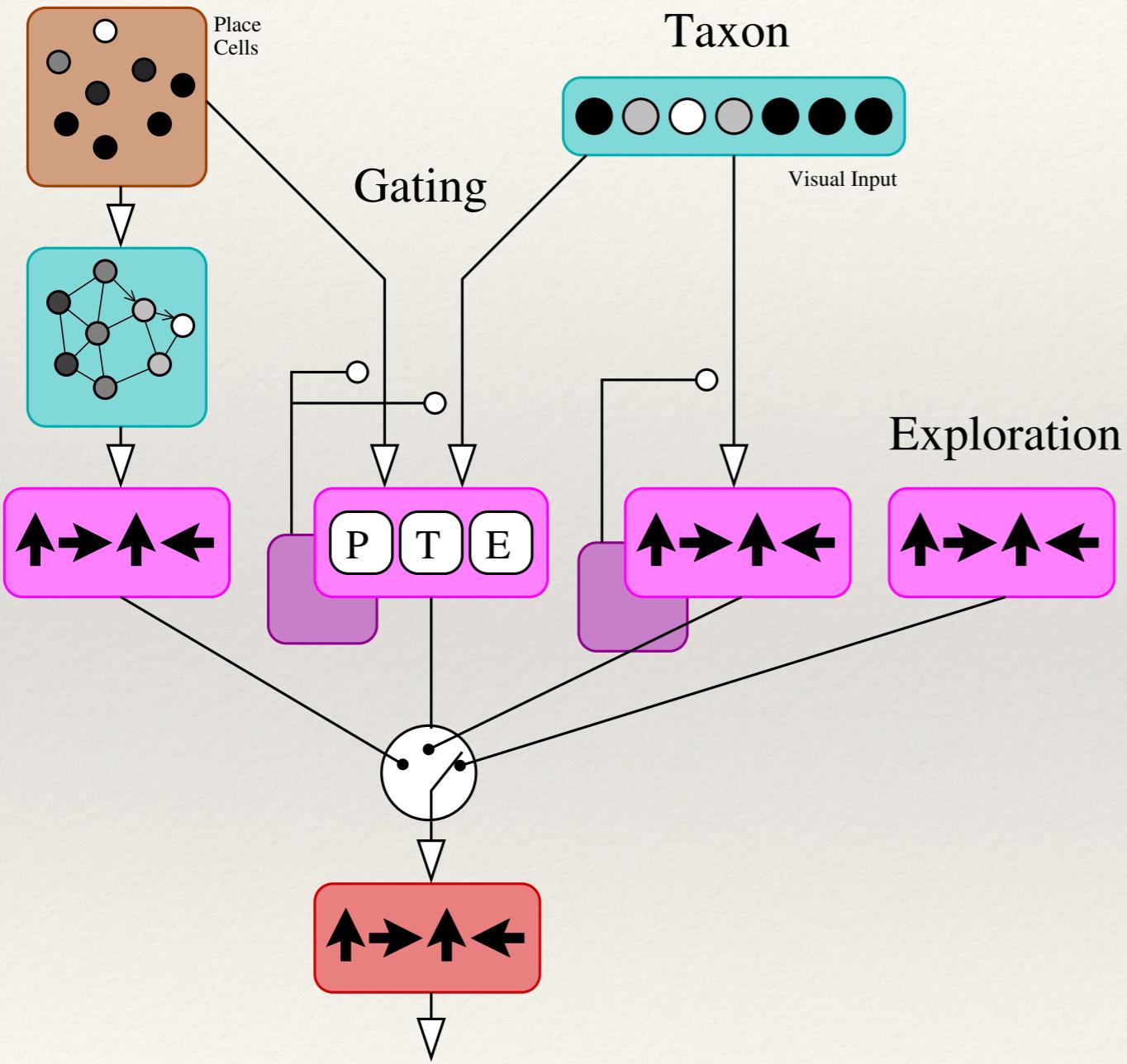


## Sélection



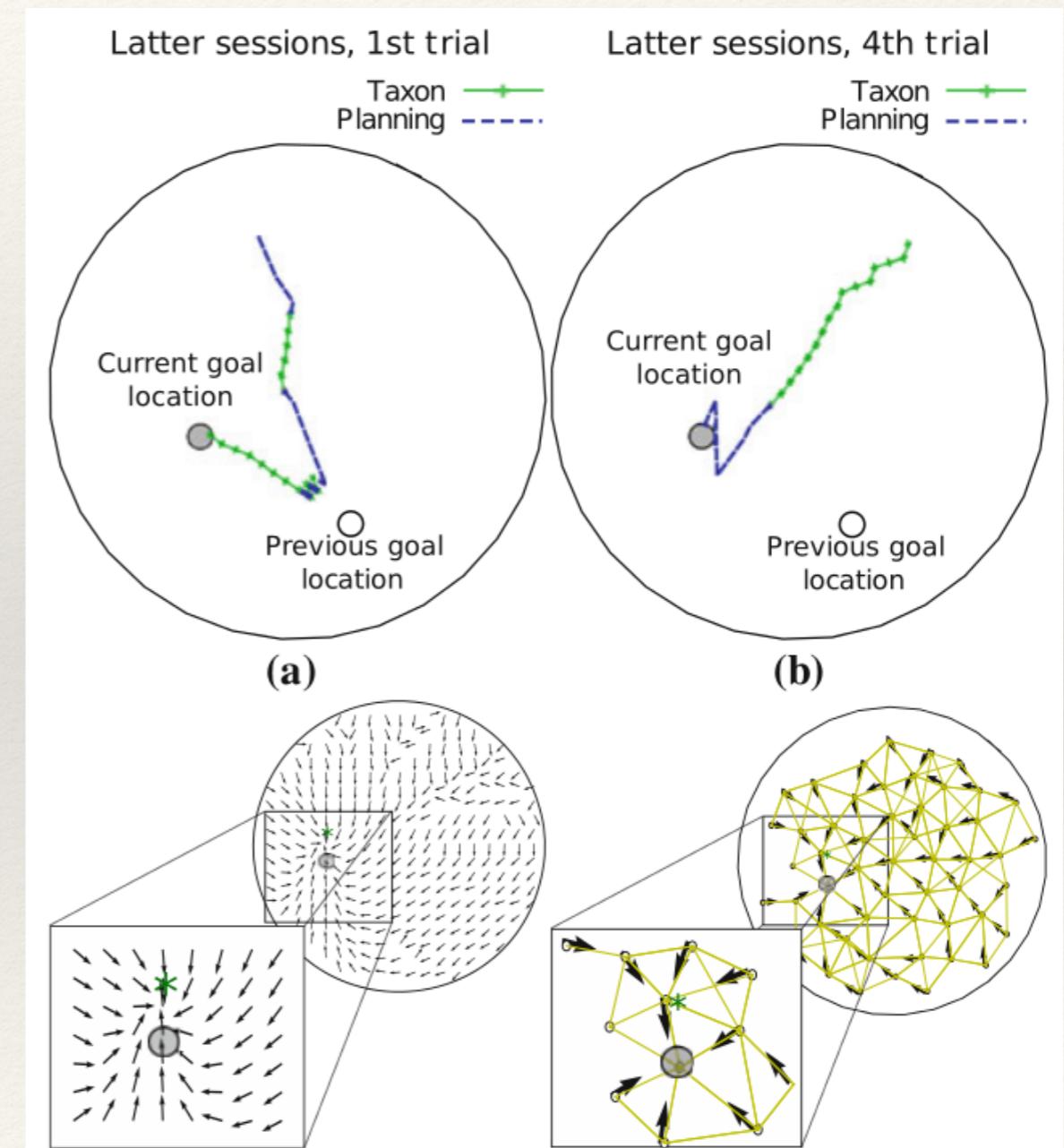
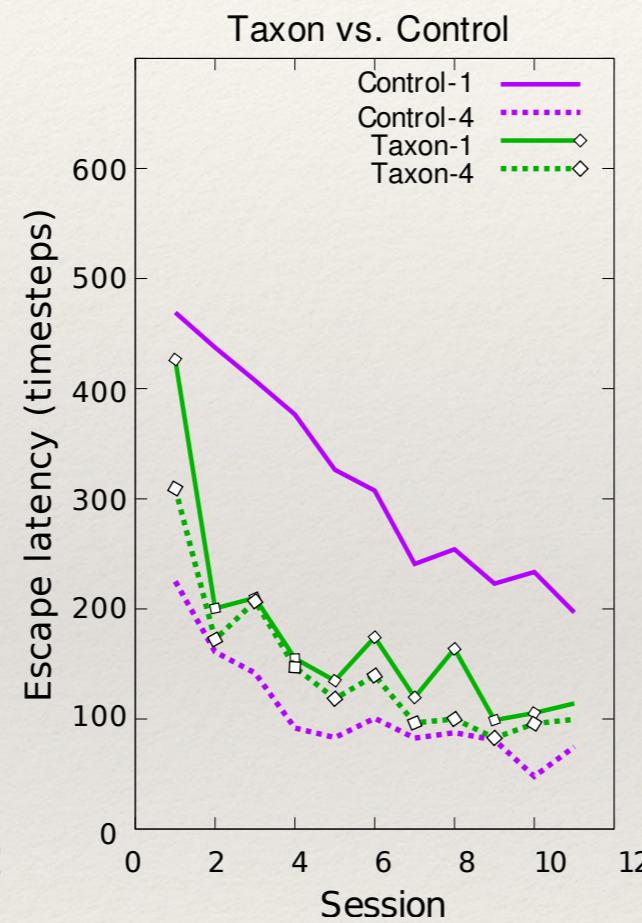
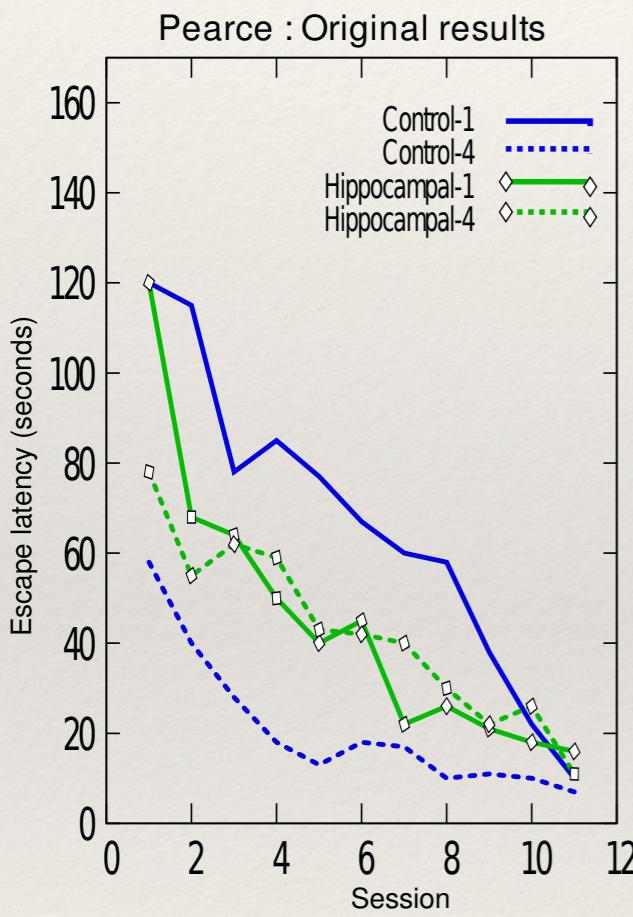
# Apprendre à sélectionner - rats

Planning



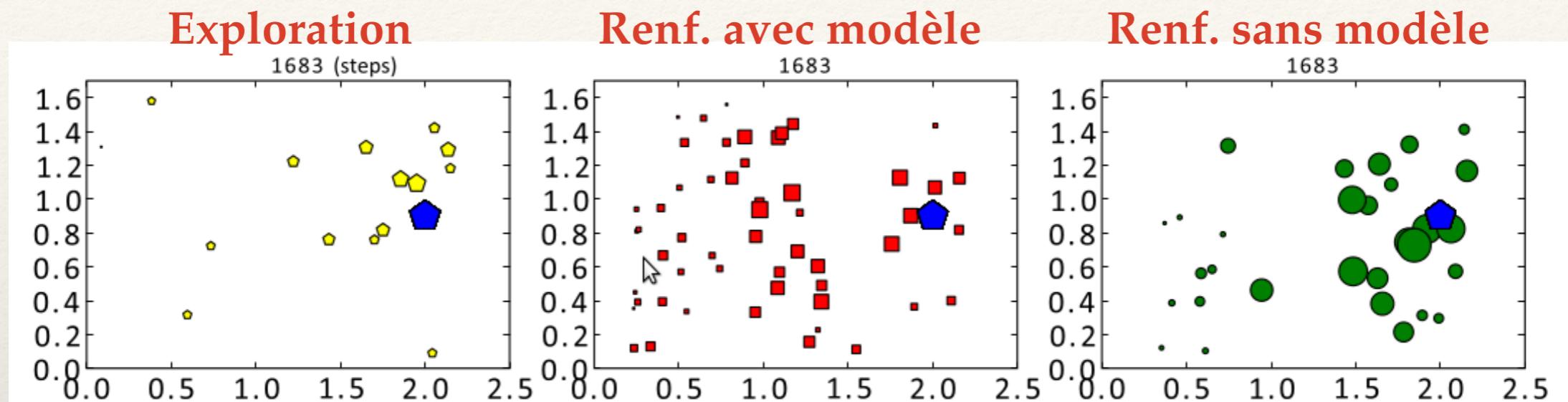
(Dollé et al., 2010)

# Apprendre à sélectionner - rats



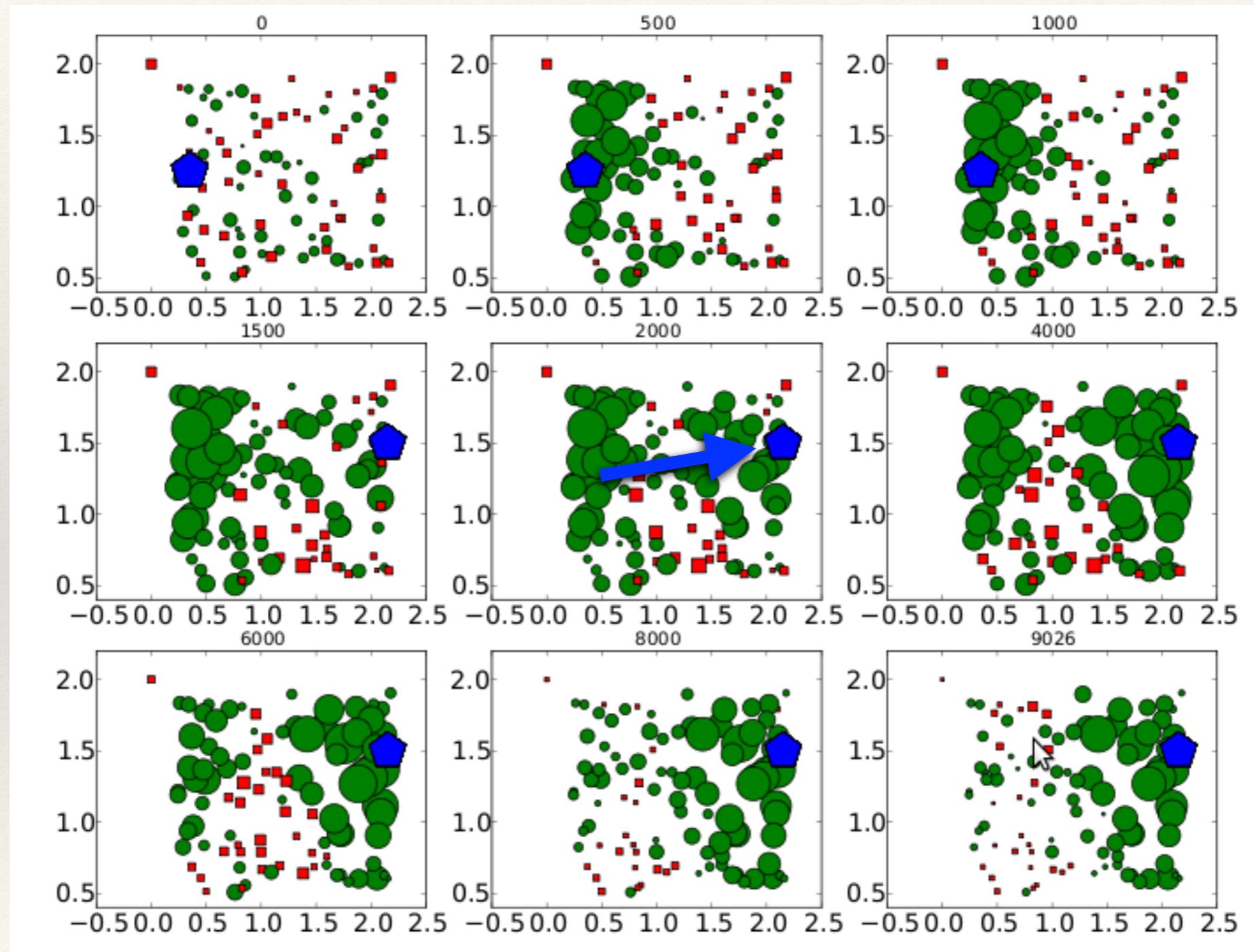
(Dollé et al., 2010)

# Apprendre à sélectionner - robots



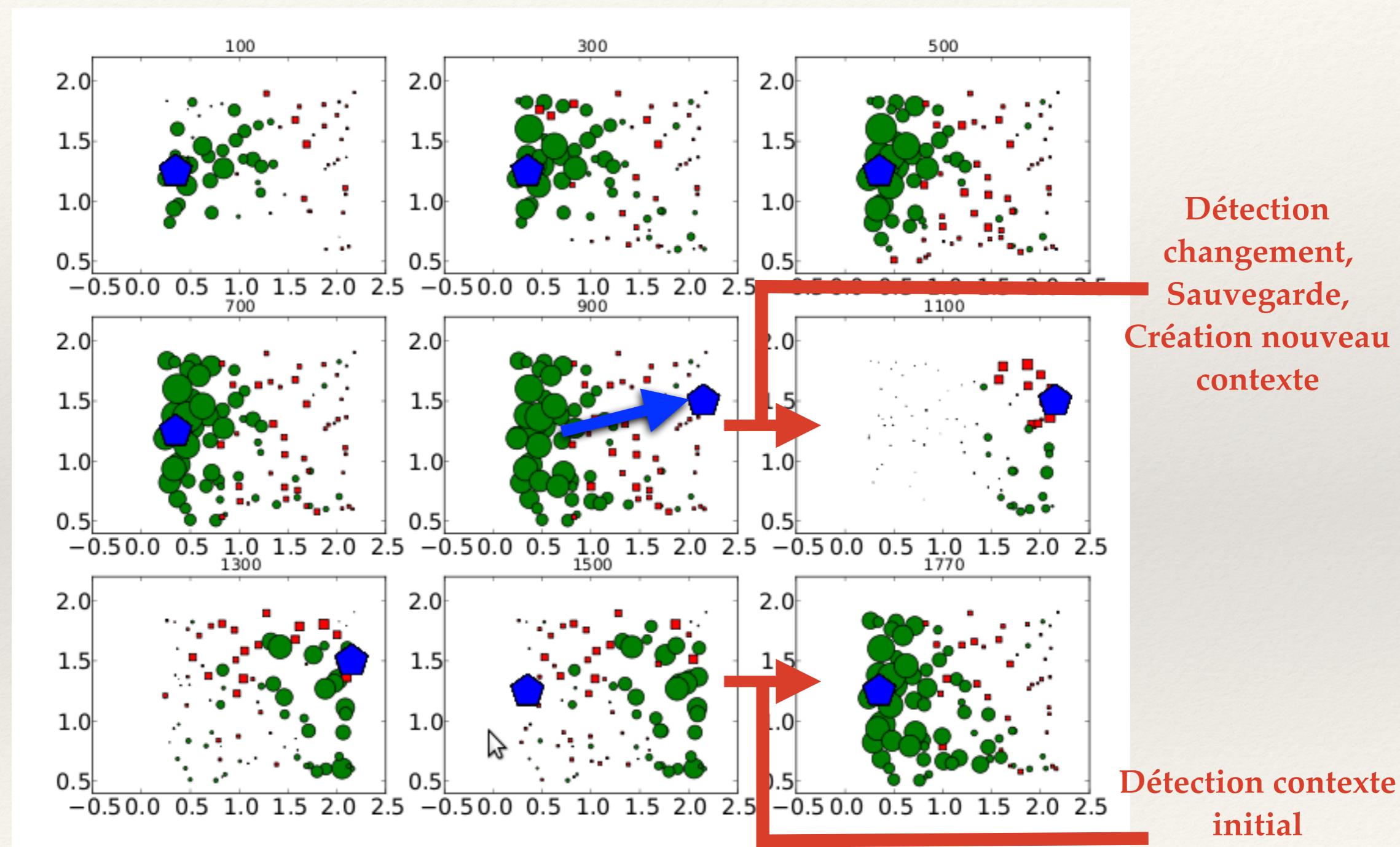
(Caluwaerts et al., 2012)

# Apprendre à sélectionner - robots

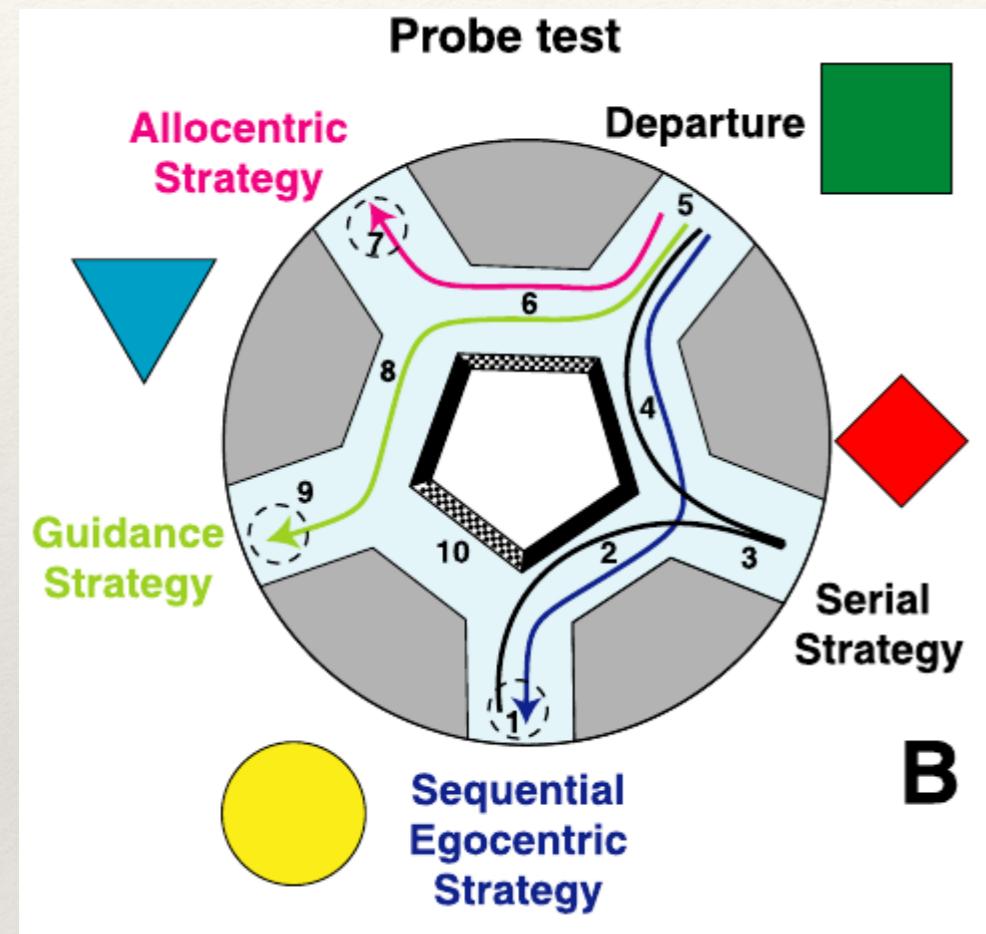


(Caluwaerts et al., 2012)

# Apprendre à sélectionner - robots



# Multiplicité de systèmes complémentaires



- ❖ La multiplicité est la règle,
- ❖ C'est flagrant en navigation.

(Rondi-Reig et al., 2006)

Stratégie :	Réactive	Délibérative
Entrées sensorielles brutes	Réponse à un stimulus	Arbre de décision
	Approche du but	
	Approche d'indice	
	Praxique	
	Intégration de chemin	
Cellules de lieux	Réponse associée à un lieu	Planification topologique
		Planification métrique